

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Bank Wagon Heist noteikumi**  
**The Holdings a.s. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līnijas spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.01%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

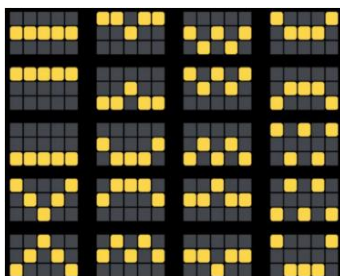
|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.50 EUR  |
| Maksimālā likme | 50.00 EUR |

Spēles norises apraksts













**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| x3 2.50<br>x4 7.50<br>x5 37.50  | x3 2.00<br>x4 5.00<br>x5 25.00  | x3 1.50<br>x4 3.00<br>x5 15.00  | x3 1.00<br>x4 2.00<br>x5 10.00  | x3 0.50<br>x4 1.50<br>x5 7.50   | x3 0.50<br>x4 1.00<br>x5 5.00   |
|  |  |  |  |   |  |
| x3 0.50<br>x4 1.00<br>x5 2.50   | x3 5.00   | x3 0.50<br>x4 1.00<br>x5 2.50   | x3 0.10<br>x4 0.50<br>x5 1.50   | x3 0.10<br>x4 0.50<br>x5 1.50   | x3 0.10<br>x4 0.50<br>x5 1.50   |

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

#### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- WILD simbols var parādīties gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- WILD simbols parādās ar nejaušu x2 vai x3 reizinātāju.
- Līdz ar to visi iegūtie laimesti tiek dubultoti vai trīskāršoti, un reizinātāji apvienojas, veidojot lielākus laimestus.
- WILD simbola reizinātājs tiek attiecināts uz katru laimestu, kura veidošanā tas piedalās.
- WILD simbols aizvieto visus citus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

#### BONUS simbola un SHOOTING RANGE funkcijas noteikumi



- **BONUS** simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3 BONUS simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Uzgriežot vienlaicīgi 3 BONUS simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta *Shooting Range* funkcija.
- Šīs funkcijas laikā tiek noteikts bezmaksas griezienu skaits.
- Šaujot pa pudelēm, spēlētāji iegūst dažādu skaitu bezmaksas griezienu, un tie tiek uzkrāti, līdz parādās sarkanais X.

- Kopējais skaits, ko iespējams iegūt, var būt no 9 līdz 27 *Sticky WILD* bezmaksas griezieniem.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā visiem WILD simboliem, kas parādās ir x2 vai x3 reizinātājs, un laimesti tiek summēti.
- Visi WILD simboli, kas parādās bezmaksas griezienu funkcijas laikā, paliek fiksēti uz cilindriem līdz pat funkcijas beigām.
- Ar šiem WILD simboliem saistītie reizinātāji paliek spēkā līdz funkcijas beigām un tiek piemēroti katram laimestam, kura izveidē tie piedalās.
- BONUS simbols nevar parādīties bezmaksas griezienu funkcijas laikā
- Spēlētājs turpina spēli ar esošo likmi, līdz nospiež pogu ATPAKAĻ/AIZVĒRT.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *Shooting Range* bonus funkciju par cenu 70x no likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.