

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Red Head Bounty** noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3-4-4-4-3 rindu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00% - 95.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts




Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


BOUNTY atkārtotie griezieni






- Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja jebkurā laimesta kombinācijā ir  simbols.
- Kad uz laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, tā tiek fiksēta.
- Cilindri griežas, un visi simboli, kas nav daļa no laimīgās kombinācijas, tiek aizstāti ar jauniem simboliem.
- BOUNTY atkārtotie griezieni turpinās līdz brīdim, kad vairs nav laimīgo kombināciju.
- Laimesti tiek izmaksāti atkārtotā griezienu beigās.

WILD simbols ar REIZINĀTĀJU




- Kad  simboli parādās uz 1. un 5. cilindra pēc cilindru apstāšanās, tie pēc nejaušības principa mainās uz REIZINĀTĀJU, kas svārstās no x1 līdz x5 pamatspēlē un no x1 līdz x9 bezmaksas griezienu laikā.




-  simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  un  simbolu.




- Katrs  simbola laimests tiek reizināts ar konkrētu REIZINĀTĀJU, kas tiek parādīts





 simbola vietā.



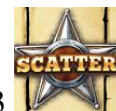
- Ja viena veida laimestā ir 2  simboli, laimests tiek reizināts ar REIZINĀTĀJU, kas

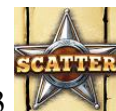


parādīts  simbola vietā uz 1. cilindra, un REIZINĀTĀJU, kas parādīts  simbola vietā uz 5. cilindra.



Bezmaksas griezieni



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad uz laukuma vienlaicīgi izkrīt 3  simboli.
- Tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā nejaus WILD REIZINĀTĀJS ir no x1 līdz x9.

- Bezmaksas griezienu laikā var aktivizēt arī BOUNTY atkārtotus griezienus.

Zelta krātuves bonusa spēle



- Zelta Krātuves bonusa spēle tiek uzsākta tikai tad, kad uz laukuma tiek uzgriezti 3 simboli.
- Bonusa spēli ir iespējams aktivizēt tikai pamatspēlē.
- Bonusa spēles sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no 3 glabātavām.
- Spēlētājs saņem naudas balvu un bonusa spēle tiek pabeigta.

QuickX™ funkcija

- QuickX™ ir funkcija, kas garantē, ka spēlētāji aktivizēs atkārtotu griezienu raundu ar REIZINĀTĀJU x5 vai nejaušu REIZINĀTĀJA opciju.
- Spēlētāji bonusa raunda sākumā izvēlas REIZINĀTĀJU, ar kuru viņi vēlas spēlēt.
- Lai izmantotu QuickX™ funkciju, spēlētājiem ir jāiegādājas attiecīgs REIZINĀTĀJS, kā norādīts tālāk:
 - QuickX™ NEJAUŠS REIZINĀTĀJS par cenu 20x no likmes apmēra;
 - QuickX™ X5 REIZINĀTĀJS par cenu 40x no likmes apmēra;
 - Bezmaksas griezieni par cenu 60x no likmes apmēra.

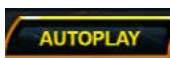
Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.