

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Pirate Coins** noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3x3 laukuma un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Bonusa spēle

- Bonusa spēle tiek aktivizēta, kad uz vidējās rindas ir izkrituši jebkuri trīs monētu simboli.
- Bonusa spēle sākas ar trīs atkārtotiem griezieniem, kas tiek atjaunoti ikreiz, kad uz laukuma izkrīt jauns simbols.
- Atkārtotie griezieni turpinās, līdz brīdim, kad tie beidzas, vai arī līdz brīdim, kad ar simboliem tiek aizpildīts viss spēles laukums.

- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem, tiek piešķirts GRAND džekpots 500x apmērā no spēlētāja likmes.
- GRAND džekpots ir spēles maksimālais laimests.

Lādes funkcija

- Lādes funkcija ir nejaušs notikums, kas var parādīties bonusa spēles laikā.
- Kad tā tiek aktivizēta, tiek piešķirti REIZINĀTĀJI, kas tiek piemēroti laimestiem, tādējādi palielinot kopējo izmaksu summu.
- Iespējamās REIZINĀTĀJU vērtības ir dažādas.

Īpašie simboli

- **Parastās monētas**

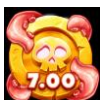


- simboli ir spēles pamatsimboli, kuru vērtība ir no 1x līdz 4x spēlētāja kopējās likmes.
- Tie kalpo par pamatu laimestiem bonusa spēles laikā, nodrošinot pastāvīgas, mazākas izmaksu summas.

- **Lipīgas monētas**



- monētas ir daudz vērtīgākas, un tās piedāvā no 5x līdz 9x spēlētāja kopējās likmes.
- Šīm monētām piemīt īpaša spēja pielipt pie cilindriem, tādējādi palielinot bonusa spēles aktivizēšanas vai pagarināšanas iespējamību.
- To lipīgums palielina lielāku kombināciju un laimestu potenciālu.





- Mainot likmi, pašreizējie simboli tiek noņemti no laukuma.

- **Džekpota monētas**

- Šīs īpašās monētas piedāvā ievērojamas balvas un ir pieejamas trīs variantos:




- ✓ DŽEKPOTA MONĒTA izmaksā 10x no likmes apmēra;

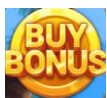
- ✓  DŽEKPOTA MONĒTA izmaksā 20x no likmes apmēra;
- ✓  DŽEKPOTA MONĒTA izmaksā 50x no likmes apmēra.

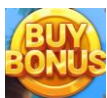
Satveršanas simbols



- Kad  simbols parādās uz laukuma, tas uzreiz savāc visas monētu un džekpotu vērtības, kuras tobrīd ir attēlotas, un pievieno tās spēlētāja kopējam laimestam šajā kārtā.



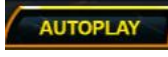
Bonusa spēles pirkšana



-  Bonusa spēli var aktivizēt tieši no pamatspēles, iegādājoties to par summu, kas ir vienāda ar 33x no likmes apmēra.
- Izmantojot pirkšanas funkciju, pamatspēlē nav iespējams laimēt nekādus citus laimestus, izņemot laimestu, kas aktivizē bonusa spēli.
- Visas esošās funkcijas ir pieejamas, un to iespējamība ir tāda pati arī bonusa spēles iegādes laikā.

Spēles vadība



1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.