

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Beast Coinz** noteikumi  
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5x5 laukuma un 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.99% - 95.04%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

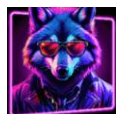
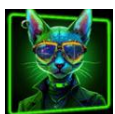
Spēles norise un noteikumi

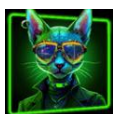

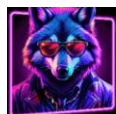

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## **BlastX™ funkcija**

- Jebkurš uz ekrāna redzamais laimests aktivizē BlastX™ funkciju.
- BlastX™ funkcijas laikā, laimestu kombinācijas sadalās, lai parādītos jauni simboli, veidojot jaunas laimestu kombinācijas.
- BlastX™ režīms beidzas, kad uz laukuma netiek parādīta neviena laimesta kombinācija.

## **SAVĀKŠANAS funkcija**



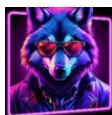
- ,  un  ir SAVĀKŠANAS simboli, bet  ir NAUDAS simboli.
- Kad kāds SAVĀKŠANAS simbols izkrīt kopā ar NAUDAS simbolu, SAVĀKŠANAS simboli uzkrāj visu NAUDAS simbolu vērtības, un NAUDAS simboli sabrūk.
- NAUDAS simbola vērtības ir 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x no spēlētāja likmes.
- SAVĀKŠANAS simboli uzkrāj laimestus visa spēles raunda laikā, un tas nozīmē, ka NAUDAS simboli tiek savākti sākuma ekrānā, kā arī BlastX™ funkcijas laikā.
- SAVĀKŠANAS simboliem ir nejauši REIZINĀTĀJI, kas papildus reizina visas uzkrātās NAUDAS simbolu vērtības raunda beigās.
- Šie REIZINĀTĀJI ir šādi:



-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x1, x2, x3, x5, x10;




-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x2, x4, x6, x10, x20;

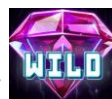


-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x5, x10, x15, x25, x50;

## **WILD simboli ar REIZINĀTĀJIEM**








-  ir WILD REIZINĀTĀJA simbols, kas aizvieto visus pārējos spēles simbolus, izņemot simbolu SCATTER.




- Ir 7  simbola variācijas ar šādiem REIZINĀTĀJIEM: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25.



-  simboli reizina pašreizējo laimestu kombināciju ar vērtību, kas norādīta uz simbola.
- Ja uz ekrāna ir vairāki  simboli, to REIZINĀTĀJU vērtības pirms laimesta reizināšanas tiek saskaitītas kopā.
- Ja kombināciju veido tikai  simboli, tā tiks izmaksāta kā visaugstāk apmaksātais simbols spēlē, kas nozīmē, ka  simboli darbojas arī kā vislielākā laimesta kombinācija uz laimestu līnijas.
- Ja  simboli veido laimestu kombināciju, sabrukšanas raundu laikā tie eksplodē.

### BEZMAKSAS GRIEZIENI






- Ir 3 BEZMAKSAS GRIEZIENU varianti ko aktivizē attiecīgi 3, 4 vai 5  simboli.
- Katrs no šiem variantiem pārstāv vienu no spēles varoņiem.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI vairs nav nejauši izvēlēti, un tos var uzlabot caur BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijām.
- Jebkurš izkritušais SAVĀKŠANAS simbols tiek savākts un pievienots BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijai.
- Kad spēlētājs aizpilda visu BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijas segmentu, nākamajā griezienā viņš par vienu soli paaugstina SAVĀKŠANAS simbolu REIZINĀTĀJUS un saņem papildu BEZMAKSAS GRIEZIENUS.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijas līmeņi ir aprakstīti turpmāk sniegtajā tabulā:




	BEZMAKSAS GRIEZIENU sākums	2. līmenis	3. līmenis	4. līmenis	5. līmenis
Kaķa BEZMAKSAS GRIEZIENI	x1 + 10 BG	x2 + 10 BG	x3 + 8 BG	x5 + 6 BG	x10 + 5 BG
Ērgļa BEZMAKSAS GRIEZIENI	x2 + 10 BG	x4 + 10 BG	x6 + 8 BG	x10 + 6 BG	x20 + 5 BG

	BEZMAKSAS GRIEZIENU sākums	2. līmenis	3. līmenis	4. līmenis	5. līmenis
Vilka BEZMAKSAS GRIEZIENI	x5 + 10 BG	x10 + 10 BG	x15 + 8 BG	x25 + 6 BG	x50 + 5 BG
Nepieciešamais SAVĀKŠANAS simbolu skaits	-	3	3	4	4

### **QuickX™ funkcija**

- QuickX™ ir funkcija, kas garantē, ka spēlētājs uzreiz varēs izmantot spēles funkcijas.
- Tā piedāvā spēlētājiem 5 iespējas, no kurām izvēlēties:
  - 5x iespēja aktivizēt BEZMAKSAS GRIEZIENUS – par summu 2x no likmes apmēra;
  - GRIEZIENS ar SAVĀKŠANAS funkciju – par summu 20x no likmes apmēra;
  -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 50x no likmes apmēra;
  -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 100x no likmes apmēra;
  -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 250x no likmes apmēra.

### **Spēles vadība**

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.