

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **HyperBlitz Hold and Win** noteikumi  
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.11% - 96.58%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	80 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

**Izmaksu līniju apraksts**





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## HyperBet opcija


-  Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 2 dažādos HyperBet līmeņos:




- Likmes 1. līmenis:  reizinātāja vērtība ir 1, un katrs bezmaksas griezienu bonuss sākas ar 6 sākotnējiem griezieniem;


- Likmes 2. līmenis:  reizinātāja vērtība ir 2, un katrs bezmaksas griezienu bonuss sākas ar 8 sākotnējiem griezieniem.

- Kad spēlētājs izvēlas jaunu HyperBet līmeni, tā līmeņa likme nekavējoties tiek parādīta kā spēles likme.





## WILD simboli


- Pamatspēlē  simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.

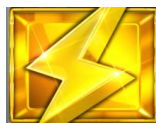
- Kad  simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tās izmaksa tiek reizināta ar vērtību,


kas ir attēlota uz  simboliem.

-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus.


- Ja divi vai vairāk  simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, tās izmaksa tiek reizināta tikai vienu reizi.

## **BLITZ režīms**




- Katru reizi, kad pamatspēlē uz laukuma parādās  simbols, tiek aktivizēts BLITZ režīms.




- Pamatspēlē  simbols parādās tikai uz 3. un 4. cilindra.



- BLITZ režīmā  simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- BLITZ režīms ir aktīvs uz vismaz 3 griezieniem pēc tā aktivizēšanas.




- Katru reizi, kad BLITZ režīmā uz laukuma parādās  simbols, BLITZ režīma griezienu skaits tiek atiestatīts uz sākotnējiem 3 griezieniem.
- BLITZ režīms beidzas, kad griezienu skaits sasniedz 0 vai uz laukuma vairs neparādās jauns




simbols.

- Uz katra  simbola ir attēlota naudas vērtība, un šīs vērtības tiek saskaitītas virs



kolonnas, kurā parādījās  simbols.

- Katra pozīcija uz laukuma, kur parādījās  simbols, tiek marķēta ar zelta rāmi.
- Šie rāmji tiek atiestatīti, kad kolonna ir pilna ar rāmjiem vai BLITZ režīms ir beidzies.



- BLITZ režīma laikā, spēlētājs vāc  simbolus, lai laimētu CASHPOT balvu, un BLITZ režīma rāmjus, lai laimētu balvas, kas uzkrājas 2.- 5. cilindru augšpusē.

## **CASHPOT balvas**

- Pamatspēlē ir 4 līmeņu CASHPOT balvas un 6 līmeņu bezmaksas griezienu laikā.
- CASHPOT balva tiek piešķirta, kad ir beidzies BLITZ režīms, pamatojoties uz uzkrāto











simbolu skaitu BLITZ režīma laikā.


- Tiek izmaksāts tikai augstākais CASHPOT balvas līmenis.

### **BLITZ režīma balvas**

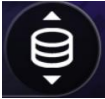

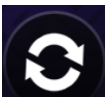
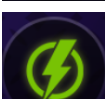
- Spēlētājs saņem BLITZ režīma balvas katru reizi, kad visas 2.-5. cilindra pozīcijas ir aizpildītas ar zelta rāmjiem.
- BLITZ režīma balvas ir attēlotas 2.-5. cilindru augšpusē BLITZ režīma laikā.
- Kad spēlētājs saņem balvu, rāmji un attiecīgās kolonnas balva tiek atiestatīti un krāšanas process tiek uzsākts no sākuma.

### **Bezmaksas griezieni**

- Pamatspēlē  simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- 3 vai vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu un izmaksā 2x no likmes par 3  simboliem un 4x no likmes par 4  simboliem.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā, katrs  simbols palielina skaitītāju.
- Par katrām 3 savāktiem  simboliem, tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā BLITZ režīms ir konstanti aktīvs un  simboli var parādīties uz visiem cilindriem (1.- 6.)
- CASHPOT balva tiek izmaksāta pēc bezmaksas griezienu izspēles, pamatojoties uz bezmaksas griezienu laikā uzkrāto  simbolu skaitu.
- Balvas, kas ir uzkrātas 1.-6. kolonnu augšpusē ar zelta rāmju palīdzību, tiek izmaksātas pēc bezmaksas griezienu izspēles.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlētā bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.