

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Fire Eagle Reborn noteikumi
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-3-4-5-6-6 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.03% - 94.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

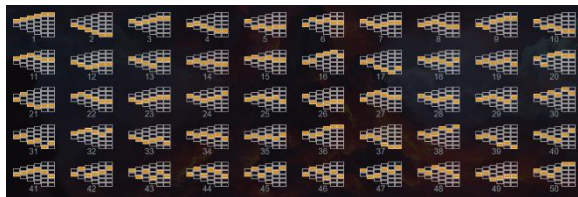
Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena grieziena laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

Izmaksu līniju apraksts



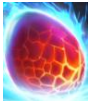



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

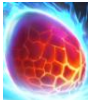

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

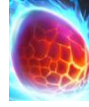
WILD simbols

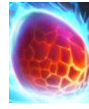
-  simbols parādās uz 2., 3., 4., 5. un 6. cilindriem.
- Katrā pamatspēles griezienā uz laukuma tiek novietots viens reizinātāja  cilindrs.
- Tas aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolus.
- Ja viens vai vairāki  simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar uz simbola norādīto reizinātāju.
- Ir iespējami 3 reizinātāji: x1, x2 un x3, kas tiek noteikts nejauši.
- Reizinātājs tiek piemērots tikai vienu reizi katrai kombinācijas, kuras daļa tas ir.

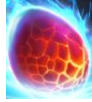
Bonusa rats

- Pamatspēlē, kad 3 vai vairāk  simboli parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma, tiek aktivizēts bonusa rats.
- Katru reizi, kad tas tiek aktivizēts, tiek piešķirts viens rata grieziens.
- Pēc bonusa rata griezienu izspēles, spēlētājs saņem balvu, kura izkrita uz rata sektora.
- Bonusa ratā ir 3 balvu veidi, ko var laimēt:
 - **CASHPOT balvas**
 - ✓ Ir pieejami 4 CASHPOT balvu veidi un to apmēri ir attēloti spēles lobijā.
 - ✓ Kad spēlētājs laimē kādu no CASHPOT balvām, tās vērtība, kas ir attēlota bonusa ratā, tiek pievienota spēlētāja bilancei.
 - ✓ CASHPOT balvu apmēri ir noteikti, pamatojoties uz pašreizējo spēlētāja likmes apmēru.
 - **Bezmaksas griezieni**
 - ✓ Ir pieejami 4 bezmaksas griezienu veidi.
 - ✓ Katram veidam ir atšķirīgs reizinātāja  cilindru skaits, kas ir aktīvi bezmaksas griezienu laikā: 1, 2, 3 vai 4 cilindri.


- ✓ Katrs bezmaksas griezienu raunds sākas ar sākotnēju griezienu skaitu, kas ir attēlots uz attiecīgā bonusa rata sektora.



- ✓ Katrā bezmaksas griezienu raunda variantā, katrs  simbols tiek uzkrāts.



- ✓ Par katriem 3 uzkrātiem  simboliem bezmaksas griezienu laikā, spēlētājam tiek

piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni un reizinātājs, kas ir attēlots uz  simbola, palielinās par 1 (sākot ar nākamo griezienu).



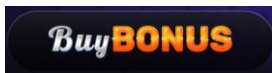
- ✓  simbola sākotnējā reizinātāja vērtība ir 1 visos bezmaksas griezienu veidos.



- ✓ Maksimālā iespējamā  simbola reizinātāja vērtība ir 30.

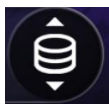
○ **Naudas balvas**

- ✓ Ir pieejamas dažādas naudas balvas, kuru apmēri ir attēloti bonusa rata sektoros.
- ✓ Naudas balvu apmēri ir noteikti, pamatojoties uz pašreizējo spēlētāja likmes apmēru.
- ✓ BuyBonus funkcijas laikā, izmaksas ir balstītas uz sākotnējās likmes apmēru, ar kuru tika aktivizēta BuyBonus funkcija.
- ✓ Bezmaksas griezienu laikā, izmaksas ir balstītas uz likmes apmēru, kas aktivizēja bonusu.

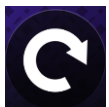


- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa rata griezienu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bonusa veida un likmes apmēra.

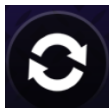
Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.