

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Double Joker Hold and Win** noteikumi
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3x3 laukuma un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.03% - 94.37%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

Izmaksu līniju apraksts









Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.











Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simboli


-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- Pamatspēlē tas parādās tikai uz 1. un 3. cilindriem.
-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot viens otru un  simbolus.
- Pamatspēlē tas parādās tikai uz 2. cilindra.
-  simbols reizina ar x2 jebkuras laimīgas kombinācijas laimestu, kuras daļa viņš ir.

Atkārtoto griezienu funkcija


- Jebkura kombinācija no 2 un vairāk  vai  simboliem uz laukuma aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
- Funkcijas laikā, visi  vai  simboli paliek fiksēti savās pozīcijās un tiek piešķirts atkārtots grieziens.
- Ja atkārtotā griezienu laikā uz laukuma parādās  vai  simbols, kurš iepriekš netika fiksēts, tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens un visi  vai  simboli paliks fiksēti uz visiem sekojošiem griezieniem.
- Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, kad uz laukuma vairs neparādās papildus  vai  simboli.

HOLD AND WIN bonuss




- Uz  simboliem ir attēlota naudas vērtība vai CASHPOT balva.
- Maksimālā naudas vērtība (neiekļaujot CASHPOT balvu) ir 15x no likmes apmēra un minimālā ir 0.5x no likmes apmēra.





- Kad 3  simboli parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma, tiek aktivizēts HOLD AND WON bonuss, piešķirot 3 griezienus.



-  simboli, kas aktivizēja bonusu, paliek fiksēti savās pozīcijās uz visu bonusa izspēles laiku.




- Katrs  simbols, kas parādās uz laukuma bonusa laikā, paliek fiksēts uz sekojošiem

griezieniem, kamēr vai nu viss laukums ir aizpildīts ar  simboliem, vai nu bonuss beidzas.




- Katrs jaunais  simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.




- Ja viss spēles laukums tiek aizpildīts ar  simboliem, tiek izmaksāta PILNĀ LAUKUMA balva un bonuss tiks pabeigts.
- PILNĀ LAUKUMA balvas apmērs ir vienāds ar 20x no likmes apmēra.



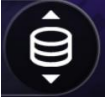

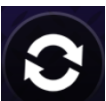
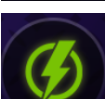
- HOLD AND WIN bonusa beigās, visas vērtības no  simboliem un laukuma balvām tiek saskaitītas un spēlētājam tiek izmaksāta kopējā naudas summa.

CASHPOT balvas

- Spēlē ir 4 CASHPOT balvu līmeņi:

- **MINI** balva, kas ir 20x no likmes apmēra;
 - **MINOR** balva, kas ir 50x no likmes apmēra;
 - **MAJOR** balva, kas ir 1000x no likmes apmēra;
 - **MAXI** balva, kas ir 20000x no likmes apmēra.
- CASHPOT balvas var tikt aktivizētas HOLD AND WIN bonusa laikā.
 - Katru reizi, kad tiek aktivizēta CASHPOT balva, viena no 4 CASHPOT balvām tiek nejauši izvēlēta un izmaksāta spēlētājam HOLD AND WIN bonusa beigās.
 - Ir iespējams laimēt katru CASHPOT balvas līmeni vairākas reizes viena HOLD AND WIN bonusa izspēles laikā.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties HOLD AND WIN bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bonusa veida un likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;

2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.