

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Joker Spark 7s** noteikumi
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.90% - 94.46%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

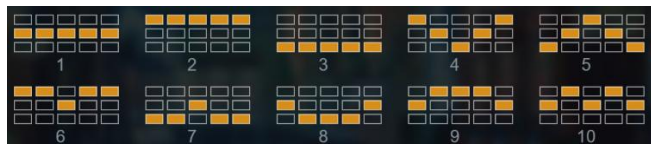
Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena grieziena laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.











HyperBet opcija

- Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 4 dažādos HyperBet līmeņos:


- **1. līmenis:**

- ✓ Spēle maksā par  un  simbolu kombināciju derīgā izmaksu līnijā.
- ✓ Reizinātāji ir atspējoti.
- ✓  un  simboli ar reizinātājiem var būt daļa no laimīgas kombinācijas, bet tie skaitās kā parastie simboli (bez reizinātājiem).
- ✓    un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.


- **2. līmenis:**

- ✓ Spēle izmaksā visas 1. likmju līmenī aktīvās laimestu kombinācijas.
- ✓ Papildus šajā režīmā ir aktīvi visi simboli ar reizinātājiem.
- ✓   simboli izstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- ✓ Pamatspēlē   simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- ✓ Kad   simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.
- ✓ Ja divi vai vairāk   simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, katrs no tiem reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz tiem norādītajiem reizinātājiem.
- ✓ Kad  simbols ar reizinātāju ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli ar reizinātāju parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.




- ✓ Kad  simboli ar reizinātājiem ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli ar reizinātājiem parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

○ 3. līmenis:




- ✓ Papildus 2. līmeņa laimīgajām kombinācijām, ir aktīvi  simboli.
- ✓ CASHPOT balvas ir iespējotas.





- ✓  simboli ir atspējoti.

○ 4. līmenis:





- ✓ Papildus 3. līmeņa laimīgajām kombinācijām,  simboli ir iespējoti.
- ✓ Iespēja laimēt CASHPOT balvas ir augstāka nekā 3. likmju līmenī.



- ✓ Standarti  simboli ir aktīvi 3. un 4. likmju līmenī, un  simboli ir aktīvi tikai 4. likmju līmenī.
- ✓ Uz šiem simboliem ir attēlotas naudas vērtības vai CASHPOT balvas.
- ✓ Maksimālā naudas vērtība ir 5x no likmes apmēra.



- ✓ Jebkura kombinācija no 5 vai vairāk  un  simboliem izmaksā šo simbolu vērtības.


CASHPOT balvas




- 3. un 4. likmju līmenī ir pieejamas 8 CASHPOT balvas.
- CASHPOT balvas ir iespējams laimēt pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.

- Jebkura kombinācija no 5  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 1. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 6  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 2. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 7  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 3. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 8  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 4. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 9  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 5. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 10  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 6. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 11  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 7. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 12  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 8. līmeņa CASHPOT balvu.

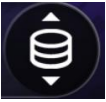

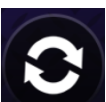
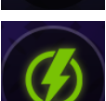
- Tiek izmaksāts tikai augstākā līmeņa CASHPOT balva.
- CASHPOT balvu apmēri ir redzami virs spēles laukuma.
- Gadījumā, kad CASHPOT balva tiek aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, CASHPOT balvu apmērus nosaka spēlētāja likme, ar kuru tika aktivizēts bezmaksas griezienu bonuss.

Bezmaksas griezieni

- 3 vai vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.

- Bezmaksas griezienu laikā, katrs  simbols, kas parādās uz laukuma, palielina skaitītāju.
 - Par katrām 3 savāktiem  simboliem tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.