

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Jingle 7s Hold and Win** noteikumi  
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.61% - 94.39%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

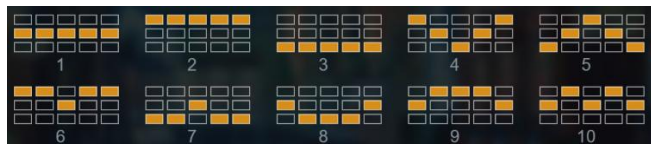
Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




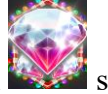







## HyperBet opcija

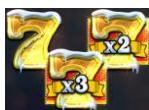
- Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 4 dažādos HyperBet līmeņos:

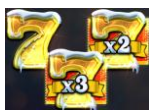
- **1. līmenis:**

- ✓ Spēle maksā par  un  simbolu kombināciju derīgā izmaksu līnijā.
- ✓ Reizinātāji ir atspējoti.
- ✓  un  simboli ar reizinātājiem var būt daļa no laimīgas kombinācijas, bet tie skaitās kā parastie simboli (bez reizinātājiem).
- ✓    un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.


- **2. līmenis:**

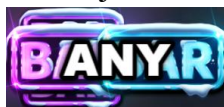
- ✓ Spēle izmaksā visas 1. likmju līmenī aktīvās laimestu kombinācijas.
- ✓ Papildus šajā režīmā ir aktīvi visi simboli ar reizinātājiem.
- ✓   simboli izstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- ✓ Pamatspēlē   simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- ✓ Kad   simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.
- ✓ Ja divi vai vairāk   simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, katrs no tiem reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz tiem norādītajiem reizinātājiem.
- ✓ Kad  simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

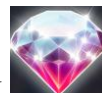


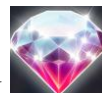
- ✓ Kad  simboli ar reizinātājiem ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli ar reizinātājiem parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

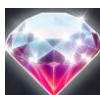
### ○ 3. līmenis:

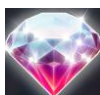


- ✓ Papildus 2. līmeņa laimīgajām kombinācijām, kad 6 vai vairāk  simboli parādās uz laukuma, tiek aktivizēts HOLD AND WIN bonuss.



- ✓  simboli ir atspējoti šajā režīmā.

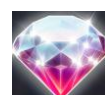


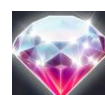

- ✓ Pamatspēlē  simbols parādās uz visiem cilindriem.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.

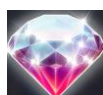
### ○ 4. līmenis:

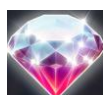



- ✓ Papildus 3. līmeņa laimīgajām kombinācijām,  simboli ir iespējoti.




- ✓ Papildus, jebkura kombinācija no 3, 4 vai 5  un  simboliem nekavējoties izmaksā šo simbolu vērtības.
- ✓ Visi simboli ir aktīvi šajā režīmā.







- ✓ Standarti  simboli ir aktīvi 3. un 4. likmju līmenī, un  simboli ir aktīvi tikai 4. likmju līmenī.
- ✓ Uz šiem simboliem ir attēlotas naudas vērtības vai CASHPOT balvas.
- ✓ Maksimālā naudas vērtība ir 20000x no likmes apmēra.





- ✓  simboli parādās tikai uz 1. un 5. cilindra.

- ✓ HOLD AND WIN bonuss var tikt aktivizēts pamatspēlē, uz laukuma parādoties 6 vai

vairāk  un  simboliem, kad ir aktīvs 3. vai 4. likmes līmenis.

- ✓  un  simboli, kas aktivizēja bonusu, paliek fiksēti savās pozīcijās uz visu bonusa izspēles laiku.

- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 3 sākotnējie griezieni.

- ✓ Katrs jauns  un  simbols, kas parādās bonusa laikā, arī paliek fiksēts savā pozīcijā uz sekojošiem griezieniem, līdz viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem vai ja bonuss beidzas.

- ✓ Katrs jauns  un  simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.

- ✓ Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar  un  simboliem, tiek izmaksāta pilnā laukuma balva un bonuss tiek izbeigts.

- ✓ Pilnā laukuma balvas apmērs ir attēlots uz ekrāna bonusa laikā.


- ✓ Spēlē ir 4 CASHPOT balvu līmeņi.

- ✓ Katru reizi, kad tiek aktivizēta CASHPOT balva, nejauši tiek izvēlēta un izmaksāta viena no balvām.



- ✓ Bonusa laikā ir iespējams vairākas reizes laimēt viena līmeņa CASHPOT balvu.

- ✓ HOLD AND WIN bonusa beigās visas  un  simbolu vērtības tiek saskaitītas un kopējā summa tiek izmaksāta spēlētājam.

- ✓ CASHPOT balvu apmēri ir redzami virs spēles laukuma.

- ✓  Spēlētājam ir iespēja iegādāties HOLD AND WIN bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bonusa veida un likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.