

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Shamrock Party 7s** noteikumi  
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.33% - 95.36%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

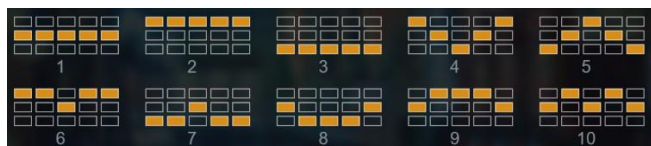
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

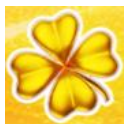
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

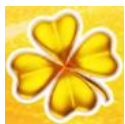

## Likmes līmeni

- Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 4 dažādos likmes līmeņos.

### ○ 1. līmenis:

- ✓ spēle maksā par jebkuru 7 simbolu kombināciju un jebkuru BAR simbolu kombināciju derīgā izmaksu līnijā.



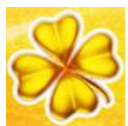
- ✓ ,  un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas.


### ○ 2. līmenis:

- ✓ spēle izmaksā visas 1. likmju līmenī aktīvās laimestu kombinācijas.




- ✓  simboli ir aktīvi šajā režīmā.




- ✓ un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas.


### ○ 3. līmenis:

- ✓ Papildus 2. līmeņa laimīgajām kombinācijām, ir aktīvi  simboli.
- ✓ CASHPOT balvas ir iespējotas.











- ✓  simboli ir atspējoti.

### ○ 4. līmenis:





- ✓ Papildus 3. līmeņa laimīgajām kombinācijām, ir iespējams laimēt  simbolus.

- ✓ Iespēja laimēt  simbolus ir augstāka nekā 3. līmenī.

### Reizinātāja WILD simboli

-  simboli ir neaktīvi 1. likmes līmenī.
-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus.
- Kad  simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tas reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz viņa attēloto reizinātāju.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir no 1 līdz 5.
- Ja divi vai vairāk  simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, katrs no tiem reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz tiem norādītajām vērtībām.
-  simboli parādās tikai 2. un 4. cilindriem.

### CASHPOT un SUPER CASHPOT simboli

- Standarti  simboli ir aktīvi 3. un 4. likmju līmenī, un  simboli ir aktīvi tikai 4. likmju līmenī.
- Uz šiem simboliem ir attēlotas naudas vērtības.
- Maksimālā naudas vērtība ir 5x no likmes apmēra.
- Jebkura kombinācija no 5 vai vairāk  un  simboliem izmaksā šo simbolu vērtības.

## CASHPOT balvas

- 3. un 4. likmju līmenī ir pieejamas 8 CASHPOT balvas.
- CASHPOT balvas ir iespējams laimēt pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.

○ Jebkura kombinācija no 5 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 1.

○ Jebkura kombinācija no 6 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 2.

○ Jebkura kombinācija no 7 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 3.

○ Jebkura kombinācija no 8 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 4.

○ Jebkura kombinācija no 9 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 5.

○ Jebkura kombinācija no 10 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 6.


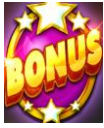


○ Jebkura kombinācija no 11 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 7.

○ Jebkura kombinācija no 12 līmeņa CASHPOT balvu.  vai  simboliem vienā griezienā izmaksā 8.

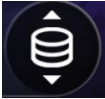
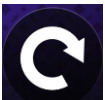
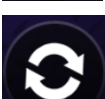
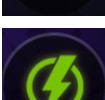
- Tiek izmaksāts tikai augstākā līmeņa CASHPOT balva.

- CASHPOT balvu apmēri ir redzami virs spēles laukuma.

### Bezmaksas griezieni

- 3 vai vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrs  simbols, kas parādās uz laukuma, palielina skaitītāju.
- Par katrām 3 savāktiem  simboliem tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.