

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles First Person Video Poker noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes automātiskā kāršu videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 97.56% līdz 99.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norises apraksts

First Person Video Poker ir spēlētāju vidū ļoti iecienīts pokera variants. Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas labāku piecu karšu roku raunda beigās.

Tiek izdalītas piecas sākotnējas kārtis, un spēlētājs var tās paturēt vai aizstāt ar jaunām kārtīm. Kad raunds ir beidzies, spēlētājiem tiek izmaksāti laimesti atkarībā no to rokas stipruma un spēles ietvaros izvēlētās laimestu tabulas.

Spēles norises noteikumi

Šo spēli spēlē ar vienu standarta 52 karšu kavu, ko izmanto dalīšanas posmā, un vairākām standarta kavām, pa vienai uz katru spēlētāja roku rezultātu posmā. Katrai rokai izmantotās kavas, ko veido sākotnējā kavā atlikušās kārtis pēc pirmo piecu kāršu uzdalīšanas, ir izkārtotas nejaušā secībā.

Katrs spēlētājs var spēlēt ar līdz pat 100 rokām, kā arī izvēlēties savu laimesta tabulu. Pēc noklusējuma spēlētāji sāk ar nevienu roku.

Spēles raunds

Spēlētāji ar pogām “+1”, “+10”, “MAKS.” un “ATSAUKT” izvēlas likmes apmēru, laimestu tabulu un roku skaitu.



Maksimālais roku skaits, ko var izvēlēties, ir 100, un likme tiek uzlikta uz katru no izvēlētajām rokām. Ekrānā tiek parādīts kopējais roku skaits un kopējā likme.

Piemērs: Spēlētājs izvēlas likt likmi 1 EUR un izvēlas 20 rokas. Kopējā likmju summa ir 20 EUR.

Noklusējuma laimestu tabula ir *Jacks or Better*, taču spēlētāji var izvēlēties sev piemērotāko laimestu tabulu no šīm piecām iespējām:

- Jacks or Better
- Tens or Better
- Deuces Wild
- Bonus Poker
- Double Double Bonus

Lai sāktu spēli, spēlētājam ir jāizvēlas vismaz viena roka, ar kuru spēlēt, lai aktivizētu

pogu .

Pēc tam, kad spēlētājs noklikšķinājis uz pogas “DALĪT”, viņš saņem pirmās piecas kārtis, kas ir atklātas. Ekrāna apakšdaļā ir redzama izdalītā piecu kāršu roka (galvenā roka), bet ekrāna augšdaļā ir redzamas spēlētāja izvēlētas virtuālās rokas, kas ir aizklātas.



Pēc tam spēlētājs izvēlas, kuras no piecām izdalītajām kārtīm paturēt un kuras apmainīt. Spēlētāji var paturēt no nevienas līdz piecām no piecām izdalītajām kārtīm.

Lai palīdzētu spēlētājam pieņemt lēmumu, ar līniju tiek izceltas galvenās rokas kārtis, kuras jāpatur saskaņā ar spēlētāja izvēlētas laimestu tabulas noklusējuma stratēģiju. Spēlētājs var sekot šim ieteikuma vai neņemt to vērā.



Lūdzu, ņemiet vērā, ka laimestu tabulas noklusējuma stratēģija ne vienmēr ir optimāla stratēģija.


Lai paturētu kārti, spēlētājam ir jānoklikšķina uz tās, lai zem tās esošais statuss “PATURĒT” (HOLD) pazustu un kārts augšpusē parādītos statuss “PATURĒTA” (HOLD).

Papildu rokas ekrāna augšpusē rāda kārtis, kuras spēlētājs izvēlējies paturēt. Visas kārtis, kas nav atzīmētas ar "PATURĒTA", tiek aizstātas ar jaunām kārtīm. Katrai rokai ir sava, atsevišķa kava.

Ja neviena kārts netiek paturēta un spēlētājs nepieskaras nevienai kārtij, spēlētāja vietā pēc neaktivitātes perioda tiek pieņemts noklusējuma lēmums:

- Ja spēlētājs nav noklikšķinājis uz "DALĪT", pirms neaktivitātes perioda, spēle beidzas bez uzliktām likmēm.
- Ja spēlētājs jau ir noklikšķinājis uz "DALĪT", bet pirms neaktivitātes perioda nepaturēja nevienu kārti, automātiski tiek aktivizēta izvēlētās/-o laimestu tabulas/-u noklusējuma stratēģija.
- Ja spēlētājs jau ir noklikšķinājis uz "DALĪT" un izvēlējies kārtis, kuras paturēt, spēlētāja lēmums tiek ņemts vērā, un spēle attiecīgi turpinās.

Spēles rezultāts

Kad lēmums ir pieņemts, kārtis, kuras spēlētājs izvēlējies nepaturēt, tiek aizstātas ar jaunām, veidojot jaunas piecu kāršu rokas. Tad spēlētājs klikšķina uz pogas .

Rezultāts tiek parādīts uz ekrāna, un spēlētāja laimējušās rokas ir izceltas.



Laimestu tabulā ir norādīts, cik bieži tika iegūta katra veida rokas, kāds bija tās laimests un kāds bija spēlētāja kopējais laimests attiecīgajā raundā.

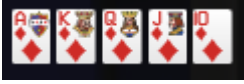
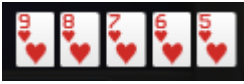

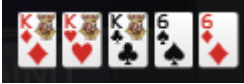

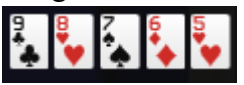

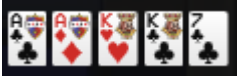
ROYAL FLUSH.....	800x
STRAIGHT FLUSH.....	500x
4 ACES, 2/3/4 KICKER.....	400x
4 2S/3S/4S, A/2/3/4 KICKER..	160x
4 ACES, 5+ KICKER.....	160x
4 2S/3S/4S, 5+ KICKER.....	80x
8 OTHER FOUR OF A KIND.....	50x
5 FULL HOUSE.....	9x
FLUSH.....	6x
STRAIGHT.....	4x
4 THREE OF A KIND.....	3x
3 TWO PAIR.....	3x
JACKS OR BETTER.....	3x

Uzvarošās rokas

Kārtis tiek sakārtotas dilstošā secībā: dūzis (augstais vai zemois), kungs, dāma, kalps, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 un 2.

Straight rokā dūzis var būt kārts gan ar augstāko vērtību (A, K, Q, J, 10), gan ar zemāko vērtību (5, 4, 3, 2, A).

Iespējamās rokas, sākot no augstākā līdz zemākajam laimestam:

-  **Royal Flush** ir Straight Flush, ko veido viena masta dūzis, kungs, dāma, kalps un desmitnieks;
-  **Straight Flush** ir roka, ko veido piecas secīgas viena masta kārtis;
-  **Four of a Kind** ir roka, ko veido četras vienādas vērtības kārtis u jebkura cita kārts;
-  **Full House** ir roka, ko veido trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas vienādas vērtības kārtis;
-  **Flush** ir roka, ko veido piecas viena masta kārtis, kuras nav secīgas;
-  **Straight** ir roka, ko veido piecas secīgas kārtis no vismaz diviem dažādiem mastiem;
-  **Three of a Kind** ir roka, ko veido trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas kārtis, kas atšķiras no trim minētajām kārtīm un nav savstarpēji vienādas;
-  **Two Pairs** ir roka, ko veido divas vienādas vērtības kārtis, divas citas vienādas kārtis (kas ir vienādas savstarpēji, bet ne ar pirmo pāri) un jebkuras citas vērtības kārts.

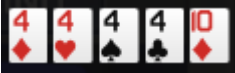

Laimesti

Katrai rokai ir iespējams tikai viens laimests, kas ir visaugstākajā pozīcijā izvēlētajā laimestu tabulā.

Piemērs: ja spēlētājs izvēlas Jacks or Better laimestu tabulu un viņa rokā ir dūžu pāris un astoņnieku pāris, šī kombinācija var būt gan Two Pairs, gan Jacks or Better. Spēlētājs saņem Two Pairs laimestu, jo Two Pairs ir augstākā pozīcijā nekā Jacks or Better.

Jacks or Better		Tens or Better		Deuces Wild		Bonus Poker		Double Double Bonus	
Roka	Laimests	Roka	Laimests	Roka	Laimests	Roka	Laimests	Roka	Laimests
Royal Flush	800x	Royal Flush	800x	Natural Royal Flush*	800x	Royal Flush	800x	Royal Flush	800x
Straight Flush	50x	Straight Flush	50x	Four Deuces*	200x	Straight Flush	50x	Straight Flush	50x
Four of a Kind	25x	Four of a Kind	20x	Wild Royal Flush*	25x	4 Aces*	80x	4 Aces, 2/3/4 Kicker*	400x
Full House	9x	Full House	6x	Five of a Kind*	15x	4 2s, 3s or 4s*	40x	4 2s/3s/4s, A/2/3/4 Kicker*	160x
Flush	6x	Flush	5x	Straight Flush	9x	Other Four of a Kind*	25x	4 Aces, 5+ Kicker*	160x
Straight	4x	Straight	4x	Four of a Kind	4x	Full House	8x	4 2s/3s/4s, 5+ Kicker*	80x
Three of a Kind	3x	Three of a Kind	3x	Full House	4x	Flush	5x	Other Four of a Kind	50x
Divi pāri (Two Pairs)	2x	Divi pāri (Two Pairs)	2x	Flush	3x	Straight	4x	Full House	9x
Jacks or Better*	1x	Tens or Better*	1x	Straight	2x	Three of a Kind	3x	Flush	6x
				Three of a Kind	1x	Divi pāri (Two Pairs)	2x	Straight	4x
						Jacks or Better	1x	Three of a Kind	3x
								Divi pāri (Two Pairs)	1x
								Jacks or Better	1x

-  **Jacks or Better** ir roka, kurā ir jebkuru mastu kalpu pāris vai jebkuru mastu lielākas vērtības kāršu pāris;
-  **Tens or Better** ir roka, kurā ir jebkuru mastu desmitnieku pāris vai jebkuru mastu lielākas vērtības kāršu pāris;
-  **Natural Royal Flush** ir Royal Straight Flush kombinācija, kas iegūta bez aizstājējkartīm (divniekiem);
-  **Four Deuces** ir roka ar četriem divniekiem;
-  **Wild Royal Flush** ir Royal Flush, kurā vienu no kārtīm aizstāj aizstājējkārts;
-  **Five of a Kind** ir roka, ko veido piecas vienādas kārtis; divnieks/-i var aizstāt jebkuru citu kārti, veidojot laimesta kombināciju;
-  **Four Aces, 2/3/4 Kicker** ir roka ar četriem dūžiem, kurā Kicker ir divnieks, trijnieks vai četrinieks;
-  **Four Aces, 5+ Kicker** ir roka ar četriem dūžiem, kurā Kicker ir 5 vai lielākas vērtības kārts;
-  **Four 2s, 3s, or 4s, A/2/3/4 Kicker** ir roka ar četriem divniekiem, trijniekiem vai četriniekiem, kurā Kicker ir divnieks, trijnieks, četrinieks vai dūzis;

-  **Four 2s, 3s, or 4s, 5+ Kicker** ir roka ar četriem divniekiem, trijniekiem vai četriniekiem, kurā Kicker ir 5 vai lielākas vērtības kārts;
-  **Other Four of a Kind** ir Four of a Kind, kas nav četri dūži vai četri divnieki, trijnieki vai četrinieki.

Maksimālais laimests ir atkarīgs no izvēlētajā laimestu tabulā norādītajiem laimējušo roku reizinātājiem.

Spēles izmaksa

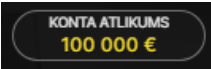
Laimestu tabula	RTP
Jacks or Better	99.54%
Tens or Better	97.96%
Deuces Wild	98.91%
Bonus Poker	99.17%
Double Double Bonus	98.98%


Spēles izmaksas (RTP) procentuālā vērtība atšķiras atkarībā no izvēlētajā laimestu tabulas, un tai ir nepieciešama optimālā stratēģija.


Likmju izdarīšana


- Paneļa **LIKMJU LIMITI** virsraksts parada minimālos un maksimālos atļautos likmju limitus katrā likmju pozīcijā.

First Person Video Poker 0,10–250 €

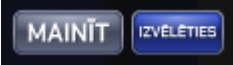

-  Lai piedalītos spēlē, spēlētājam jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Savu pašreizējo **KONTA ATLIKUMU** var apskatīt uz ekrāna.

-  Lai uzliktu likmi, spēlētājam jāatlasa roku vērtību. Viņam jānoklikšķina “+” vai “-” uz pogas **VĒRTĪBA**, lai palielinātu vai samazinātu vērtību.

-  Kad spēlētājs ir uzlicis derīgu likmi, viņam jānoklikšķina uz pogas **DALĪT**, lai sāktu kāršu izdali.

-  Lai atkārtotu iepriekšējā spēles raunda likmi, spēlētājam jāspiež poga **ATKĀRTOT LIKMES**.

-  Poga **ATSAUKT** noņem pēdējo rokas darbību.

-  Spēlētāji var mainīt noklusējuma laimesta tabulu, noklikšķinot uz pogas **MAINĪT** blakus laimestu tabulas nosaukumam.
-  Indikators **KOPEJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.