

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles First Person Lightning 6 noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes automātiskā loto videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 95.31% līdz 96.08%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norise

**First Person Lightning 6** spēlē spēlētājam jāiegādājas biļešu komplektus un jāizvēlas biļetes vērtību spēlei, un pēc tam jāvēro, kā no diviem lototroniem pēc nejaušības principa tiek izlozētas skaitļu bumbas.

Lai laimētu, uz biļetes jābūt vismaz trim izlozētajiem skaitļiem. Laimests palielinās līdz ar skaitļu atbilstību skaitu, un Zibens reizinātāji ļauj vēl vairāk palielināt laimestu.

Spēles norises noteikumi

Spēlētājs var iegādāties līdz 500 biļetēm komplektos pa 1, 25, 50, vai 100 biļetēm. Katrā biļetē ir unikāla piecu parasto skaitļu (1-25) un viena *power* skaitļa (1-10) kombinācija.

Biļetes var iegādāties komplektos ar spēlētāja izvēlēto biļešu vērtību. Pēc pirmā iegādātā biļešu komplekta var pievienot vēl citus, un biļešu vērtību visā likmju likšanas laikā var mainīt. Izvēlēto biļešu vērtība tiek automātiski attiecināta uz visām spēles raunda biļetēm.

Iegādātās biļetes ir redzamas ekrānā neatkarīgi no to skaita. Spēlētājs jebkurā brīdī var pietuvināt jebkuru biļeti.

Pēc likmju likšanas laika beigām no parastajiem skaitļiem pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 1-2 *Zibens* skaitļi. Ja kādā spēlētāja biļetē ir Zibens skaitlis, šī biļete kļūst par Zibens biļeti un saņem reizinātāju no 2x līdz 10x.

Spēlē tiek izmantoti divi lototroni. Vispirms no pirmā lototrona 25 bumbiņām tiek izlozētas piecas skaitļu bumbiņas. Pēc tam spēle pārslēdzas uz *Power Ball* automātu,

un no 10 bumbiņām tiek izlozēta viena Power skaitļa bumbiņa. Jebkurš skaitlis uz biļetēm, kas sakrīt ar izlozēto skaitli, tiek atzīmēts ar sarkanu ripiņu.

Ja biļetē ir trīs vai vairāk uzlozētie skaitļi, laimesti tiek atjaunināti automātiski, laimests ir redzams virs attiecīgās biļetes, un biļete iekrāsojas zelta krāsā. Zibens biļetes gadījumā pamata laimests tiek reizināts ar Zibens reizinātāja vērtību.



Atkarībā no biļetēs esošo izlozēto skaitļu skaita, biļešu krāsa mainās no zelta uz sarkanu. Šo maiņu ietekmē arī Zibens reizinātāja vērtība.



Bumbiņu izlozes laikā iegādātās biļetes tiek automātiski atjauninātas un sašķirotas, augšpusē novietojot biļetes ar lielākajām laimesta izredzēm.

Izlozētās bumbiņas tiek automātiski atjauninātas un parādītas uz ekrāna.



Lai spēle būtu vēl aizraujošāka, uz ekrāna var redzēt iespējamus laimestus ar konkrētiem skaitļiem.

### Spēles rezultāts

Pēc spēles raunda beigām uz ekrāna paliek tikai biļetes ar laimestiem. Kopējais laimests tiek aprēķināts automātiski un tiek parādīts uz ekrāna.

### Izmaksu noteikumi

Atbilstību skaits	Laimests
3	1-39 : 1
4	49-999 : 1
5	499-9999 : 1
6	4999-99 999 : 1

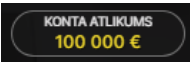
Maksimālais laimests vienā spēles raundā ir ierobežots. Detalizētu informāciju jāskatās tabulā "Likmju limiti".

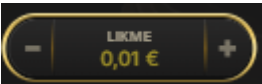
Spēlētājam jāņem vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.


## Likmju izdarīšana

- Panelis **LIKMJU LIMITI** parāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus, kuri var it pa laikam mainīties. Spēlētājam jāatver sadaļu “Likmju limiti”, lai pārbaudītu viņa pašreizējos limitus.

**First Person Lightning Lotto 0,01 – 50 €**

-  Lai piedalītos spēlē, spēlētājam jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Savu pašreizējo **KONTA ATLIKUMU** var apskatīt uz ekrāna.

-  Lai uzliktu likmi, spēlētājam jāatlasa biļetes vērtību. Ar “+” vai “-” var palielināt vai samazināt vērtību. Spēlētājam jāņem vērā, ka atlasītā vērtība tiks attiecināta uz visām spēlētāja biļetēm.

-  Kad kartītes ir nopirkta (veikta derīga likme), spēlētājam jāspiež poga **SPĒLĒT**, lai sāktu bumbiņas izlozi.

-  Poga **ATSAUKT** noņem pēdējo pievienoto biļešu komplektu.

-  Indikators **KOPEJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.