

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **First Person Deal or No Deal** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes likmju spēle ar spēles šova elementiem.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.42%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	4500.00 EUR

Spēles norise

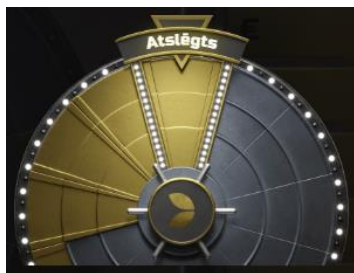
**First Person Deal or No Deal** ir aizraujoša spēle, kas radīta, iedvesmojoties no populārās “Deal or No Deal” televīzijas pārraides. Spēles mērķis ir uzminēt, kurā portfeli slēpjas lielākā naudas summa.

Spēles norises noteikumi

**1. Kvalifikācija**

Spēlētājam ir jākvalificējas, lai pievienotos spēles šovam.

Lai kvalificētos, spēlētājam jāuzliek likmi un jāiegriež ratu tā, lai trīs gredzenu zelta iedaļas rata augšdaļā sakristu.



Lai paaugstinātu savas kvalificēšanas izredzes, spēlētājs var izvēlēties “*VIEGLI*” (nodrošina vienu gredzenu), “*ĻOTI VIEGLI*” (nodrošina divus gredzenus) vai “*SPĒLET UZREIZ*” (nodrošina visus trīs gredzenus). Tas palielinās spēlētāja izvēlētas likmes summu 3x vienam gredzenam, 9x diviem gredzeniem un 18x trīs gredzeniem.



Ar katru griezienu spēlētājs pievieno naudu lielākā laimesta portfelim. Pievienotā summa būs spēlētāja likme, kas palielināta 75x-500x.

Zelta lodziņos ir attēlotas portfeļu vērtības. Spēlētājs var izvēlēties jebkuru lodziņu kā savu lielākā laimesta portfeli.



Ja spēlētājs nekvalificējas, viņš var sākt jaunu spēli un mēģināt kvalificēties vēlreiz. Katrs grieziens maksās spēlētāja izvēlēto likmes summu.

Kad spēlētājs būs kvalificējies, parādīsies apsveikuma ziņojums.

Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*SPĒLĒT*”, lai uzreiz pārietu uz spēles šovu. Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*PAPILDINĀT*”, lai palielinātu naudas summas portfeļos pirms pievienošanās spēles šovam.



## 2. Papildināšana

Ja spēlētājs ir izvēlējis papildināt, parādīsies Papildināšanas rats.

Spēlētājam jāuzliek likmi, jāizvēlas jebkuru zelta lodziņu un jāgriež rats, lai izvēlētajā portfelī palielinātu naudas summu par viņa likmi, kas palielināta 5x-50x reizi. Ar katru PĀPILDINĀŠANAS griezienu portfeļos uzkrāsies jaunas summas.



Katrs grieziens maksā spēlētāja izvēlēto likmes summu. Maksimālais Papildināšanas griezienu limits ir 100.

## 3. Spēles šovs

Kad spēlētājs noklikšķina/pieskaras “*SPĒLĒT*”, viņš pievienojas spēles šovam.

Vispirms spēlētājam jāizvēlas galvenais portfelis – tas, kurā, viņaprāt, ir vislielākais laimests.




Pēc tam portfeļi pēc nejaušības principa atvērsies pa 3, 4, 4 un 3 portfeļiem. Atvērtie portfeļi vairs nepedalīsies spēlē.

Pēc katras portfeļu grupas atvēršanas spēlētājs saņem baņķiera piedāvājumu:

- Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*PIEŅEMT*”, lai pieņemtu baņķiera piedāvājumu un pamestu spēles šovu;
- Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*NEPIEŅEMT*”, lai noraidītu baņķiera piedāvājumu un turpinātu spēlēt.



Baņķieris izteiks četrus piedāvājumus. Pēc ceturtais portfeļu atvēršanas reizes atliks tikai divi portfeļi. Baņķiera pēdējais piedāvājums sniegs spēlētājam trīs izvēles iespējas:

- Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*PIEŅEMT*”, lai pieņemtu baņķiera piedāvājumu;
- Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*NEPIEŅEMT*”, lai iegūtu galvenā portfeļa laimestu;
-  Spēlētājam jānoklikšķina/jāpieskaras “*MAINĪT PORTFEĻUS*”, lai iegūtu otra portfeļa laimestu.

Tiks parādīts paziņojums par spēlētāja laimestu, un spēlētājs atgriezīsies spēles kvalifikācijas posmā.

#### Laimestu izmaksa

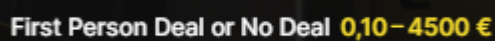
Spēlētāji var laimēt summu, kas līdz 500x pārsniedz viņu likmi, ar iespēju papildināt likmi par 5x-50x spēles Papildināšanas posmā.

Ekrāna padoms likmju likšanas panelī informēs spēlētāju, kad nākamais Papildināšanas grieziens pārsniegs maksimālo atļauto likmi uz konkrētu portfeli, kā rezultātā varētu iegūt laimestu, kas pārsniedz maksimālā laimesta limitu. Spēlētājs nevarēs papildināt likmes uz šo un jebkuru citu portfeli, kā rezultātā varētu pārsniegt maksimālā laimesta limitu. Lai turpinātu papildināšanu, spēlētājam jāsamazina likme vai jāizvēlas cits portfelis.

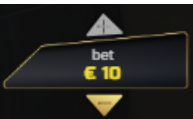
Darbības traucējumi anulē visus laimestus un spēles.


### Spēles vadība


- Panelī “**LIKMJU LIMITI**” redzami pie galda atļauto maksimālo un minimālo likmju limiti. Lai piedalītos spēlē, spēlētājam jābūt pietiekami daudz līdzeklū, lai spētu nosegt savas likmes.

 First Person Deal or No Deal 0,10-4500 €

-  KONTA ATLIKUMS 100 000 € Savu pašreizējo **KONTA ATLIKUMU** spēlētājs var apskatīt uz ekrāna.

-  bet € 10 Likmes apjoma noteikšanas opcija ļauj spēlētājam izvēlēties likmi, kuru spēlētājs vēlas uzlikt Kvalifikācijas vai Papildināšanas laikā.

-  **GRIEZT** Pēc tam, kad Kvalifikācijas laikā spēlētājs ir uzlicis derīgu likmi, viņam jānoklikšķina uz pogas “**GRIEZT**”, lai grieztu Kvalifikācijas ratu.

-  **PAPILDINĀT** Pēc tam, kad Papildināšanas laikā spēlētājs ir uzlicis derīgu likmi, viņam jānoklikšķina uz pogas “**PAPILDINĀT**”, lai grieztu Papildināšanas ratu.

-  KOPEJĀ LIKME 500 € Indikators “**GRIEZIENA LIKME**” uzrāda griezienu kopējo maksu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.