

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Speed Blackjack** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle ar Live dīleri.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 99.56%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	10.00 EUR
Maksimālā likme	1000.00 EUR

Spēles norise

Speed Blackjack spēles mērķis ir iegūt augstāku kāršu vērtību nekā virtuālajam dīlerim, taču nepārsniedzot 21. Labākā roka ir *blekdžeks* – pirmo divu izdalīto kāršu summa ir tieši 21. Spēlētājs spēlē tikai pret dīleri, nevis pret citiem spēlētājiem.

- Spēli spēlē ar 8 kavām.
- Dīleris vienmēr apstājas uz 17.
- Dīleris pārbauda blekdžeku uz dūzi.
- Spēlētājs var dubultot likmi uz jebkurām divām sākotnējām kārtīm.
- Spēlētājs var sadalīt sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Katram sadalītajam dūzim tiek izdalīta viena kārts.
- Ja dīleris parāda dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimesta attiecība ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimesta attiecība ir 2:1.
- Ja dīlerim un spēlētājam ir neizšķirts, likmes tiek atgrieztas.

Spēles noteikumi

Spēle tiek spēlēta ar 8 standarta 52 kāršu kavām. Kāršu vērtības ir šādas:

- Kārtis no 2 līdz 10 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, dāmas un karaļa vērtība ir 10 punkti.
- Dūžu vērtība ir 1 vai 11 punkti, atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. Spēlētājam jāņem vērā, ka „mīksta“ roka ietver dūzi ar 11 punktu vērtību.

Kad likmju izdarīšanai atvēlētais laiks ir beidzies, dīleris katram spēlētājam atklāj vienu kārti. Kāršu izdalīšana tiek sākta ar pirmo spēlētāju no dīlera pa kreisi un turpinās pulkstenrādītāja virzienā, beidzot ar pašu dīleri. Tad dīleris katram spēlētājam atklāj otru kārti, taču dīlera otrā kārts paliek aizklāta. Blakus spēlētāja kārtīm ir parādīta viņa sākotnējās rokas kopējā vērtība.

Blackjack

Ja spēlētāja sākotnējās divu kāršu rokas vērtība ir tieši 21, spēlētājs gūst blekdžeku.

Apdrošināšana

Ja virtuālā dīlera atklātā kārts ir dūzis, spēlētājam tiek dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka virtuālais dīleris varētu iegūt blekdžeku – pat tad, ja pašam spēlētājam ir blekdžeks. Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no spēlētāja galvenās likmes, bet apdrošināšanas likme tiek piemērota atsevišķi no likmes uz spēlētāja roku. Pēc tam virtuālais dīleris pārbauda, vai aizklātā kārts veido blekdžeku. Ja blekdžeka nav, raunds turpinās. Ja virtuālajam dīlerim ir blekdžeks, bet spēlētājam nav, virtuālā dīlera roka uzvar. Ja gan spēlētājam, gan dīlerim ir blekdžeks, spēle beidzas ar neizšķirtu, un spēlētāja likme tiek atgriezta. Spēlētājam jāņem vērā, ka gadījumā, ja virtuālā dīlera atklātā kārts ir 10 vai kārts ar attēlu, spēlētājam nebūs dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, un virtuālais dīleris nepārbaudīs aizklāto kārti, lai noskaidrotu, vai ir iegūts blekdžeks.

Dubultot, ņemt kārti vai palikt

Ja virtuālajam dīlerim pēc divu sākotnējo kāršu pārbaudīšanas nav blekdžeka, spēlētājiem tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtības, izvēloties ņemt papildu kārtis.

Ja spēlētāja sākotnējās rokas vērtība nav 21, viņš var izvēlēties dubultot likmi. Tādā gadījumā viņš dubultos likmi, un viņa rokai tiks izdalīta tikai viena papildu kārts. Vai spēlētājs var izlemt ņemt papildu kārti, ko pievienot viņa rokas vērtībai. Spēlētājs var ņemt vairāk nekā vienu papildu kārti, līdz izlems palikt, tiklīdz būs apmierināts ar savas rokas vērtību.

Sadalīt

Ja spēlētāja sākotnēji izdalītās kārtis ir ar vienādu vērtību, viņš var izlemt sadalīt pāri, lai iegūtu divas atsevišķas rokas, kurām katrai ir atsevišķa likme, kas vienāda ar galveno likmi. Kad abām spēlētāja rokām ir izdalīta otrā kārts, viņš var uzlabot šo roku vērtību, nolemjot ņemt papildu kārtis. Tiklīdz spēlētājs ir apmierināts ar savu roku vērtību, viņš var izvēlēties palikt. Tomēr, sadalot sākotnējo dūžu pāri, spēlētājs saņems tikai vienu papildu kārti katrai rokai bez iespējas ņemt papildu kārtis.

Rezultāts

Ja spēlētāja rokas summa pārsniedz 21, viņš zaudē spēli un šīs rokas likmi. Kad ir pieņemti lēmumi par visām rokām, virtuālais dīleris atklāj savu aizklāto kārti. Virtuālajam dīlerim jāņem papildu kārts ar roku 16 vai mazāk punktu vērtībā un jāpaliek uz „mīkstās“ rokas 17 vai vairāk punktu vērtībā. Spēlētājam jāatceras, ka „mīksta“ roka ietver dūzi ar 11 punktu vērtību.

Spēlētājs uzvar, ja viņa rokas gala vērtība ir tuvāka 21 nekā virtuālā dīlera rokas vērtība vai ja dīleris pārsniedz 21. Ja spēlētāja un dīlera roku vērtība ir vienāda, spēles raunds beidzas ar neizšķirtu, un spēlētāja likme tiek atgriezta.

Izvēloties izņemt naudu (*cash out*), spēlētājs saņems summu, kas norādīta lēmuma par naudas izņemšanu pogā, kad viņam tika piedāvāts šis lēmums.

Blekdžeku var veidot tikai divas kārtis sākotnējā divu kāršu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

Papildlikmes

Šajā Blackjack spēlē iekļautas arī papildlikmes – Perfekti pāri un 21+3. Spēlētājs var izdarīt papildlikmes kopā ar savu galveno blekdžeka likmi. Spēlētājam ir iespēja laimēt ar jebkuru papildlikmi neatkarīgi no tā, vai viņš uzvar vai zaudē ar blekdžeka likmi.

Perfektu pāru likme sniedz spēlētājam iespēju uzvarēt, ja pirmās divas kārtis ir jebkurš pāris – piemēram, divas dāmas, divi dūži vai divi trijnieki. Ir trīs pāru veidi ar atšķirīgiem laimestiem:

- *Perfekts pāris* – vienāds masts, piemēram, divi pīķa dūži;
- *Vienkrāsains pāris* – dažādi vienas krāsas masti;
- *Jaukts pāris* – dažādu krāsu dažādi masti.

21+3 papildlikme sniedz spēlētājam iespēju laimēt, ja viņa pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārts iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām rokām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- *Suited Trips* – trīs identiskas kārtis;
- *Straight Flush* – secīgas viena masta kārtis;
- *Three of a Kind* – vienāda vērtība, bet dažādi masti;
- *Flush* – viena masta kārtis ne secībā.

“BET BEHIND” funkcija

“Bet Behind” funkcija ļauj spēlētājam izdarīt likmi uz roku, kas izdalīta citam spēlētājam. Spēlētājs dalīsies ar šī cita spēlētāja rokas gala rezultātu. Laimesti par “Bet Behind” likmēm ir tādi paši kā parastajām likmēm.

Spēlētājs var veikt “Bet Behind” likmi neatkarīgi no tā, vai viņš sēž pie Blackjack galda un grasās izspēlēt arī savu roku. Tomēr viņš nevar veikt “Bet Behind” likmi uz savu roku.

Izmaksu noteikumi

- Blekdžeka laimests ir 3 : 2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1 : 1.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, apdrošināšanas laimests ir 2 : 1.
- “Izņemt naudu” izmaksa ir 0.4-1.77 reizināts ar likmi.

Perfekti pāri	
Roka	Laimests
Perfekts pāris	25 : 1
Vienkrāsains pāris	12 : 1
Jaukts pāris	6 : 1

21+3	
Roka	Laimests
Suited Trips	100 : 1
Straight Flush	40 : 1
Three of a Kind	30 : 1
Straight	10 : 1
Flush	5 : 1

Spēles izmaksa

Optimālais teorētiskais izmaksu procents (RTP) ir:

- Blekdžeks – 99.29%;
- Perfektu pāru likme – 95.90%;
- “21+3” likme – 96.30%.

Teorētiskais izmaksu procents, vienmēr izmantojot priekšlaicīgas naudas izņemšanas piedāvājumu, ir 96.80%.

Likmju izdarīšana

- Paneļa **LIKMJU LIMITI** virsraksts parada minimālos un maksimālos atļautos likmju limitus katrā likmju pozīcijā.

Speed Blackjack J 35 – 1000 €

KONTA ATLIKUMS
100 000 €

- Lai piedalītos spēlē, spēlētājam jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Savu pašreizējo **KONTA ATLIKUMU** var apskatīt uz ekrāna.



- **ČIPU DISPLEJS** ļauj izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko spēlētājs vēlas izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz spēlētāja pašreizējais konta atlikums.

Kad spēlētājs ir izvēlējis čipu, viņam jāizdara savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda.

Katru reizi, kad spēlētājs noklikšķina/pieskaras likmes pozīcijai, likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei.

Kad spēlētājs ir izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs likmes parādīsies ziņa, ka spēlētājs ir izdarījis maksimālo likmi.



- Kad spēlētājs ir izdarījis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga **DUBULTOT (2x)**. Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits.



- Poga **ATKĀRTOT** ļauj atkārtot visas likmes, ko spēlētājs izdarīja iepriekšējā raundā.



- Poga **ATSAUKT** noņem pēdējo uzlikto likmi.

Spēlētājs var klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Spēlētājs var atsaukt visas likmes, turot nospiestu ATSAUKT pogu.



- Indikators **KOPEJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.