

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Speed Baccarat** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle ar Live dīleri.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 98.94%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	1000.00 EUR

Spēles norise un noteikumi

Spēles **Speed Baccarat** mērķis ir prognozēt, vai paša Spēlētāja vai Baņķiera kāršu kopējā vērtība būs tuvāka 9.

Spēli vada dīleris, un to spēlē ar astoņām standarta 52 kāršu kavām. Kāršu vērtības ir šādas:

- Dūžiem ir 1 punkta vērtība;
- Kārtis no divnieka līdz deviņniekam atbilst to nominālvērtībai;
- Desmitnieku, kalpu, dāmu un kungu vērtība ir 0 punkti.

Bakarā svarīgas ir tikai kāršu punktu vērtības, mastiem nav nozīmes.

Pirms kāršu izdalīšanas Spēlētājam jāliek likme uz Spēlētāja vai Baņķiera uzvaru ar kāršu kopējo vērtību, kas tuvāka 9. Spēlētājs var likt likmi uz to, ka raunds beigsies ar neizšķirtu – gadījumā, ja Spēlētājam un Baņķierim būs vienāda kāršu kopējā vērtība.

Spēlētājs var likt likmi arī uz Spēlētāja/Baņķiera pāri (P/B Pair), kas laimēs, ja Spēlētājam/Baņķierim pirmās divas izdalītās kārtis veidos pāri.

Dīleris sāk dalīt kārtis, izdalot divas kārtis gan Spēlētājam, gan Baņķierim.

Bakarā tiek izdalītas divas kāršu rokas: viena Spēlētājam un viena Baņķierim.

Ja Spēlētāja un Baņķiera kārtīm ir vienāda vērtība, raunds noslēdzas ar neizšķirtu. Uzvar likmes, kas liktas uz neizšķirtu, un likmes, kas izdarītas uz Spēlētāju un Baņķieri, tiek atgrieztas.

Katras rokas vērtība tiek aprēķināta, noņemot desmitu ciparu rokā, kuras vērtība pārsniedz 10. piemēram, rokas, ko veido 7 un 9, vērtība bakarā ir tikai 6 (jo 16-10=6). Tāpat – attēla kārts plus devītnieka vērtība būs 9.

Ja Spēlētājs vai Baņķieris saņem sākotnējo divu kāršu roku ar vērtību 8 vai 9 (“*natural*” 8 vai 9), papildu kārtis netiks izdalīts.

Ja Spēlētāja un baņķiera sākotnējo divu kāršu roku vērtības ir 0-7, tiek ņemts vērā “trešās kārts noteikums”, lai noteiktu, vai kādam no dalībniekiem ir nepieciešams izdalīt trešo kārti. Spēlētājam vienmēr ir pirmais gājiens.

### Spēlētāja roka

Spēlētāja sākotnējā divu kāršu roka	
0-1-2-3-4-5	Spēlētājs velk trešo kārti.
6-7	Spēlētājs gaida.
8-9 (“dabīga” roka)	Nevienam netiek izdalīta trešā kārts.

### Baņķiera roka

Baņķiera sākotnējā divu kāršu roka	Nav trešās kārts	Spēlētāja trešās izvilktās kārts vērtība									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3	V	V	V	V	V	V	V	V	V	S	V
4	V	S	S	V	V	V	V	V	V	S	S
5	V	S	S	S	S	V	V	V	V	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	V	V	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

V- velk; S – stāv

Ja Spēlētāja roka paliek uz 6 vai 7, tad Baņķiera rokai ar kopējo vērtību 3, 4 vai 5 ir jāvelk kārts, bet Baņķierim ar kopējo roku 6 tā ir jāatstāj.

Uzvar tas, kura roka ir pēc iespējas tuvāka 9.

### Papildlikmes

<i>P Pair</i>	Laimests, ja pirmās divas Spēlētāja izdalītās kārtis ir pāris. Papildlikme nedrīkst pārsniegt 20% no galvenās likmes kopsummas, ja ir izdalītas 312 kārtis.
<i>B Pair</i>	Laimests, ja pirmās divas Baņķierim izdalītās kārtis ir pāris.

	Papildlikme nedrīkst pārsniegt 20% no galvenās likmes kopsummas, ja ir izdalītas 312 kārtis.
<i>Perfect Pair</i>	Laimests 25:1, ja Baņķierim vai Spēlētājam kā pirmās tiek izdalītas divas identiskās kārtis (vērtības un masta izteiksmē). Laimests 200:1, ja gan Baņķierim, gan Spēlētājam kā pirmās tiek izdalītas divas identiskās kārtis (vērtības un masta izteiksmē). Papildlikme nedrīkst pārsniegt pusi no galvenās likmes kopsummas. Papildlikme nedrīkst pārsniegt 20% no galvenās likmes kopsummas, ja ir izdalītas 312 kārtis.
<i>P Bonus</i>	Laimests, kad Spēlētājs uzvar raundu ar “natural” 8 vai 9 vai ar vismaz četrus punktu pārsvaru. Papildlikme nedrīkst pārsniegt pusi no galvenās likmes kopsummas. Papildlikme nedrīkst pārsniegt 20% no galvenās likmes kopsummas, ja ir izdalītas 312 kārtis.
<i>B Bonus</i>	Laimests, kad Baņķieris uzvar raundu ar “natural” 8 vai 9 vai ar vismaz četrus punktu pārsvaru. Papildlikme nedrīkst pārsniegt pusi no galvenās likmes kopsummas. Papildlikme nedrīkst pārsniegt 20% no galvenās likmes kopsummas, ja ir izdalītas 312 kārtis.

*Piezīme: tabulā ir sniegta informācija par izdalīto kāršu skaitu, pēc kura atbilstošā papildlikme nepārsniedz galveno likmi par norādīto procentuālo daļu.*

#### Laimestu izmaksa

Spēlētāja laimests ir atkarīgs no uzliktās likmes veida.

LIKME	LAIMESTS
Spēlētājs	1 : 1
Banker*	0,95 : 1
Neizšķirts	8:1
P Pair	11 : 1
B Pair	11 : 1
Perfect Pair	Viena roka: 25:1 Abas rokas: 200:1
Either Pair	5 : 1
P Bonus/B Bonus	<b>Kāršu roku attiecības</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 9 punktiem, 30 : 1</li> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 8 punktiem, 10 : 1</li> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 7 punktiem, 6 : 1</li> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 6 punktiem, 4 : 1</li> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 5 punktiem, 2 : 1</li> <li>• "Nedabīga" roka uzvar ar 4 punktiem, 1 : 1</li> <li>• "Dabīga" uzvara, 1 : 1</li> <li>• "Dabīgs" neizšķirts, likmes tiek atgrieztas</li> </ul>

\*Ja Baņķieris uzvar, tiek atgriezti 95% no spēlētāja Baņķiera likmes.

Jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiks atgrieztas.

### Sarkanā aploksne

Nejauši atlasītos spēles raundos parādīsies īpaša dāvana – sarkanā aploksne, kas palielina izmaksu likmju pozīcijas Tie, P Pair vai B Pair. Ja spēlētāja likme uzvar un sakrīt ar nejauši atlasīto sarkanās aploksnes likmes pozīciju, izmaksa tiek palielināta.






Nejaušā izmaksa likmju pozīcijās tiek palielināta šādi:

LIKME	LAIMESTS
Neizšķirts	8–88 : 1
P Pair	11–88 : 1
B Pair	11–88 : 1

Zemāk redzamajā tabulā attēloti dažādu papildlikmju izmaksu procenti.

Likme	Spēles izmaksa
Spēlētājs	98,76 %
Baņķieris	98,94 %
Neizšķirts	85,64 % - 92,97 %
P Pair	89,64 % - 93,44 %
B Pair	89,64 % - 93,44 %
Perfect Pair	91,95 %
Either Pair	86,29 %
P Bonus	97,35 %
B Bonus	90,63 %

## Spēles vadība

-  **Čipu displejs** ļauj spēlētājam izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko viņš vēlas izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtība sedz spēlētāja pašreizējais konta atlikums.
-  Poga **ATKĀRTOT** ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko spēlētājs uzlika spēles iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda.
-  Poga **DUBULTOT** dubulto visas spēlētāja uzliktās likmes. Katrs klikšķis/pieskāriens dubulto spēlētāja likmes, līdz ir sasniegts maksimālais limits.
-  Poga **ATSAUKT** noņem pēdējo uzlikto likmi.
-  Indikators **KOPĒJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek

izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.