

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Chicken Madness** noteikumi  
Bee-Fee Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.15%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5   5.00 4   1.00 3   0.60	 5   2.50 4   0.50 3   0.20	 5   2.00 4   0.30 3   0.15	 5   0.50 4   0.15 3   0.05	 5   0.50 4   0.15 3   0.05
 5   1.50 4   0.30 3   0.15	 5   1.00 4   0.20 3   0.10	 5   0.50 4   0.10 3   0.05	 5   0.50 4   0.10 3   0.05	

## Izmaksu līniju apraksts



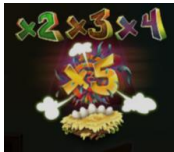
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



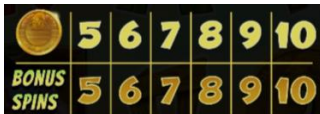
- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot COIN simbolus.
- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.



- Pamata spēles režīmā **reizinātāji** x2, x3, x4 un x5 tiek piešķirti attiecīgi par 2, 3, 4 un 5 secīgiem laimestiem.
- Ja laimesta nav, reizinātājs tiek atjaunots uz 1.
- Ja laimests tiek gūts, kad reizinātājs jau ir maksimālajā reizinātāja līmenī x5, tad reizinātājs paliks x5, līdz nebūs laimesta.



- 5 vai vairāk **COIN** simboli aktivizē **CASH MESH griezienu funkciju**. CASH MESH funkcijas griezienu skaits atbilst COIN simbolu skaitam, kas aktivizēja šo funkciju.



- Katram COIN simbolam ir iepriekš noteiktā vērtība vai JACKPOT/BONUS marķējums.

- Kad funkcijas laikā uz laukuma parādās COIN simbols, tas paliek fiksēts savā pozīcijā, bet visas citas pozīcijas turpina griezties.
- Tas turpināsies, līdz ir izspēlēti visi piešķirtie funkcijas griezieni vai visas pozīcijas ir aizpildītas.



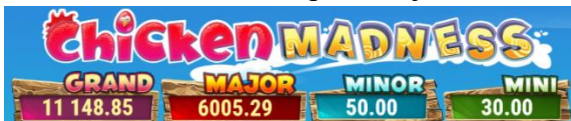
- Ja CASH MESH funkcijas griezieni ir pabeigti un cilindros nav aizpildītas visas pozīcijas, tiek piešķirts **CASH MESH BONUS SPIN**.
- Funkcijas laikā BONUS SPIN tiek piešķirts tikai vienu reizi. BONUS SPINS skaits (1, 2 vai 3) tiek piešķirts pēc nejaušības principa.



- CASH MESH funkcijas laikā iegūstot 15 COIN simbolus, kopējai COIN simbolu vērtībai piešķir papildu **FULL HOUSE** reizinātāju x2.
- Noslēdzošo laimestu veido visu pievienoto simbolu vērtība.
- FULL HOUSE reizinātājs tiek piemērots tikai laimestiem no izmaksu līnijām (izņemot JACKPOT/BONUS laimestus).



- Tikai CASH MESH funkcijas laikā, uzgriežot uz laukuma **JACKPOT** un **BONUS COIN** simbolu, spēlētājam tiek piešķirts papildus laimests.
- *MINI BONUS* laimesta vērtība ir noteikta x30 no likmes apmēra, savukārt *MINOR BONUS* laimesta summa ir nemainīgi x50 no likmes apmēra. *MAJOR* un *GRAND JACKPOT* vērtības pakāpeniski pieaug pēc katra griezienu.
- Katrs kazino serverī spēlējošais spēlētājs piedalās JACKPOT vērtības palielināšanā.
- Kad kazino serverī tiek laimēti GRAND un MAJOR JACKPOT, to vērtība tiek atiestatīta uz nominālvērtību.
- JACKPOT un BONUS pašreizējās vērtības ir redzamas uz uzrakstiem virs spēles.






- Visi JACKPOT un BONUS simboli var parādīties uz laukuma vienlaicīgi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.