

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Chicken Madness Cash Mesh Link noteikumi
Bee-Fee Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Dažādu izmaksu līniju laimesti tiek sasummēti.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Reizinātājs

- Pamata spēles režīmā reizinātāji x2, x3, x4, x5 tiek piešķirti attiecīgi par 2, 3, 4 un 5 secīgiem laimestiem.
- Ja laimesta nav, reizinātājs tiek atjaunots uz 1.

- Ja laimests tiek gūts, kad reizinātājs jau ir maksimālajā reizinātāja līmenī x5, tad reizinātājs paliks x5, līdz nebūs laimesta.



CASH MESH funkcija

- 5 vai vairāk  simboli jebkurā griezienā aktivizē CASH MESH funkciju.
- CASH MESH funkcijas griezienu skaits atbilst  simbolu skaitam, kas aktivizēja funkciju.
- Katram  simbolam ir iepriekš noteiktā vērtība vai JACKPOT/BONUS marķējums.
- Katrā funkcijas griezienu laikā jebkura pozīcija, kurā ir  simbols, tiek fiksēta, un visas parējās pozīcijas griežas atsevišķi.
- CASH MESH funkcija turpinās, kamēr netiks izspēlēti visi atkārtotie griezieni, vai visas pozīcijas nebūs aizpildītas ar  simboliem.


EXTRA BONUS



- Ja CASH MESH funkcijas griezieni ir pabeigti un visas pozīcijas uz laukuma nav aizpildītas, tiek piešķirti CASH MESH BONUSA GRIEZIENI.
- BONUSA GRIEZIENI var tikt piešķirti tikai vienu reizi.
- BONUSA GRIEZIENI tiks piešķirti pēc nejaušības principa – 1, 2 vai 3.



FULL HOUSE

- Ja CASH MESH funkcijas laikā izkrīt 15  simboli, tiek piešķirts papildu FULL HOUSE reizinātājs x2 kopējai  simbolu vērtībai.
- Galīgais laimests ir visu simbolu vērtību summa.
- FULL HOUSE reizinātājs tiek piemērots tikai cilindru laimestiem (izņemot JACKPOT/BONUS laimestus).

JACKPOT & BONUS


- Ja CASH MESH funkcijas laikā uz laukuma parādās  simbols ar JACKPOT vai BONUS uzrakstu, spēlētājam tiek piešķirts papildu laimests.
- Piedāvātās balvas ir norādītas uz attiecīgajiem banneriem.
- JACKPOT un BONUS laimesti ir pieejami katram likmes lielumam.
- Visi JACKPOT un BONUS simboli uz laukuma var parādīties vienlaicīgi.




-  laimesta vērtība ir fiksēta – 10x likmes apmērā, savukārt  laimests sastāda 20x no likmes apmēra.

-  džekpota pamata balva ir 1 000 €, savukārt  džekpota balva – 15 000 €.
- Džekpota vērtības ir kopīgas visām Cash Mesh LINK spēlēm kazino serverī un palielinās pēc katra griezienu.
- Katrs spēlētājs, kurš kazino serverī spēlē Cash Mesh LINK spēles, palielina džekpota vērtību.
- Pēc GRAND vai MAJOR džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo apmēru.
- Džekpotu vienlaicīgi nevar laimēt vairāki spēlētāji.
- Ja divi vai vairāki spēlētāji aktivizē vienu un to pašu džekpotu, precīza secība tiks rūpīgi pārbaudīta, un laimesti tiks piešķirti attiecīgajā secībā.
- Kļūdas gadījumā džekpotu vērtības tiek atiestatītas uz vērtību, kāda bija pirms kļūdas.
- Iemaksa ir 0.64% no kopējās likmes MAJOR džekpotā un 0.16% no kopējās likmes GRAND džekpotā.
- Progresīvo džekpotu RTP ir iekļauts spēles kopējā RTP.
- Džekpotu vērtības ir norādītas valūtā.



Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 € , bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.