

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Raiders of the East noteikumi
Bee-Fee Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

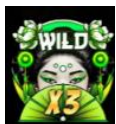
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Pamatspēles laikā laukuma augšējā rinda nav pieejama.

LIDOJOŠO WILD simbola noteikumi

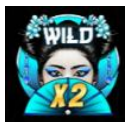
- Ir 3 dažādi LIDOJOŠIE WILD simbolu veidi atkarībā no pamatspēles laikā savāktu



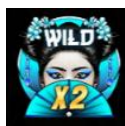
simbolu skaita.

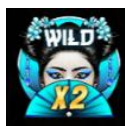


- Simbols piemēro x3 reizinātāju laimesta kombinācijām.



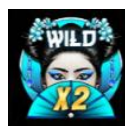
- Simbols piemēro x2 reizinātāju, bet  simbols nepiemēro nekādu reizinātāju.

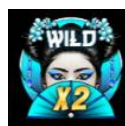


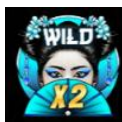
- ,  un  simboli aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot 

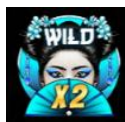


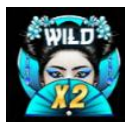
un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

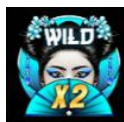


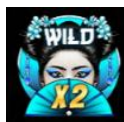
- ,  un  un  simboli nevar parādīties vienlaikus vienā un tajā pašā griezienā.

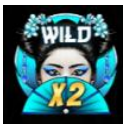
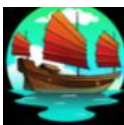
- Viena grieziena laikā var parādīties tikai viens ,  vai  simbols.



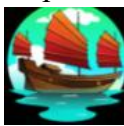
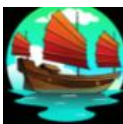
- ,  un  simbolu funkciju var aktivizēt tikai pamatspēles laikā un *Shogun's Treasure* funkcijas laikā.



- Ja funkcija tiek aktivizēta, ,  un  simbols parādīsies nejaušā pozīcijā uz jebkura cilindra, izņemot pirmo.
- Vienlaikus visi zemas izmaksu vērtības simboli tiek noņemti no cilindriem un aizstāti ar augstas izmaksu vērtības simboliem.
- Pēc tam tiek piešķirts laimests.

- 

 un
 
 simbols var parādīties uz visiem simboliem, izņemot
 
 un
 
 simbolus.

SHOGUN'S TREASURE funkcijas noteikumi

- Lai aktivizētu *Shogun's Treasure* funkciju, spēlētājam jāsavāc 60
 
 simboli, kas parādās tikai pamatspēlē.
- 
 simbolu komplekts atbloķē nākamo lidojošo WILD līmeni.
- Katrā līmenī var parādīties lidojošais WILD simbols no pašreizējā vai iepriekšējiem līmeņiem.
- 
 Savāktu
 
 simbolu skaits paliek aktīvs līdz raunda beigām.
- Pēc raunda beigām
 
 skaitītājs tiek atiestatīts uz 0 visām likmēm.
- Shogun's Treasure* funkcija atbloķē augšējo laukuma rindu un spēle tiek izspēlēta 5x4 pozīciju laukumā ar cilindru WILD funkciju.
- Kad tiek atbloķēta 4 rinda, tiek piešķirts atkārtotais grieziens ar aktīvu cilindru WILD simbolu, kura laikā ir garantēts laimests.
- Shogun's Treasure* funkcija paliek aktīva līdz pat raunda beigām.

CILINDRU WILD simbola noteikumi

- 
 Simbols tiek aktivizēts *Shogun's Treasure* funkcijas laikā.
- 
 Šis simbols aizstāj visus simbolus, izņemot
 
 simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra kā paplašināts simbols, kas nosedz visu cilindru.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 simbolus, tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.



- Simboli var parādīties uz 1., 3. un 5. cilindra.



- Simboli neveido izmaksu laimestus.



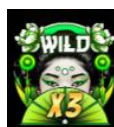
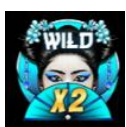
- Bezmaksas griezienu laikā uz visiem cilindriem var parādīties simboli.



- Ja parādās 3, 6, 9 vai 12 simboli, spēlētājam tiek piešķirti 2 papildus griezieni un kopējais laimesta reizinātājs palielinās uz x2, x3, x4 vai x5, attiecīgi.



- Kad ir savākti 12 simboli, vairāk šie simboli uz laukuma neparādīsies.



- , un simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.



- Simbols ir aktīvs bezmaksas griezienu laikā, kad tiek aktivizēta *Shogun's Treasure* funkcija.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 45x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar atbloķētu 4 laukuma rindu par cenu 55x no likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtajā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.