

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Frozen Tropics** noteikumi
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un līdz pat 2304 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.14%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	240.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



6 - 40
5 - 30
4 - 20
3 - 15



6 - 30
5 - 25
4 - 15
3 - 12



6 - 25
5 - 20
4 - 12
3 - 9



6 - 20
5 - 15
4 - 9
3 - 6



6 - 15
5 - 12
4 - 9
3 - 4



6 - 10
5 - 8
4 - 6
3 - 2



6 - 10
5 - 8
4 - 6
3 - 2



6 - 8
5 - 6
4 - 3
3 - 1



6 - 8
5 - 6
4 - 3
3 - 1



6 - 8
5 - 6
4 - 3
3 - 1



6 - 2000
5 - 400
4 - 100
3 - 40

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:** pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimesta simboli, izņemot SCATTER simbolu, pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz ekrāna apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā grieziņa rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.
- **Iesaldētie simboli:** spēles simboli tiek nejauši uzgriezti ar 1 no 3 iespējamajiem līmeņiem: 3. līmeņa simbols tiek rādīts kā iesaldēts simbols, 2. līmeņa simbols tiek rādīts kā daļēji iesaldēts, bet 1. līmeņa simbols ir pilnībā atsaldēts.
- Iesaldētie simboli neuzsprāgst un nepazūd sabrukšanas laikā, bet tā vietā tiem pēc katras laimesta kombinācijas samazinās līmenis par 1 līmeni (no 3. uz 2. līmeni un no 2. uz 1. līmeni).
- Kad 1. līmeņa simbols veido laimesta kombināciju, tas pazūd un aiz sevis atstāj reizinātāju, kas tiek pieskaitīts pie kopējā reizinātāja.
- Kopējais reizinātājs tiek piemērots visiem sekojošiem laimestiem pašreizējā sabrukšanas procesā.
- Simbols, kas nav WILD simbols, pēc uzsprāgšanas aiz sevis atstāj +1x reizinātāju.
- Jebkurš WILD simbols, kas uzsprāgst uz 2. un 5. cilindra, atstāj aiz sevis nejaušu reizinātāju 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x vai 100x.
- Jebkurš WILD simbols, kas uzsprāgst uz 3. un 4. cilindra, aiz sevis atstāj x2 reizinātāju, kas reizinās kopīgo reizinātāju.
- Pamatspēlē reizinātājs tiek atiestatīts atpakaļ uz 1x pēc katra grieziņa.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- SCATTER simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu tikai pamatspēles laikā.
- Laimests par tiem tiek izmaksāts tikai sākotnējās uzgriešanas reizē, bet ne tālākajās sabrukšanas reizēs.
- Bezmaksas griezienu laikā kopējais reizinātājs netiek atiestatīts starp katru bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus 10 bezmaksas griezienus, uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.