

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles 8 Golden Dragon Challenge noteikumi**  
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.01%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	375.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

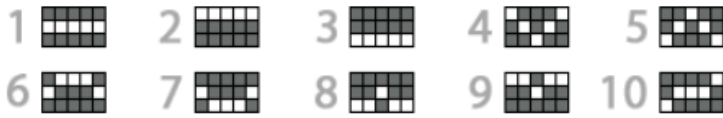
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 - 1000 4 - 500 3 - 200 2 - 50	 5 - 500 4 - 200 3 - 100 2 - 20	 5 - 200 4 - 100 3 - 50 2 - 10	 5 - 100 4 - 50 3 - 20	
 5 - 50 4 - 20 3 - 10	 5 - 50 4 - 20 3 - 10	 5 - 20 4 - 10 3 - 5	 5 - 20 4 - 10 3 - 5	 5 - 20 4 - 10 3 - 5

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

## Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **SCATTER** simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē bonusa spēli.
- Bonusa spēles laikā spēles laukums tiek aizstāts ar 8 maziem spēļu automātiem un katrs no tiek sastāvs no 3 cilindriem.





- Uz katra spēļu automāta var parādīties tikai **DRAGON** simboli un tukšas pozīcijas.
- DRAGON simbols var aizņemt 1, 2 vai 3 pozīcijas uz cilindra.
- Bonusa spēle notiek vairākos raundos un katrā raundā katra mazā spēļu automāta cilindri griežas un uzrāda rezultātu.
- Ja uz mazā spēļu automāta parādās 3 secīgi izvietoti DRAGON simboli, sākot ar pirmo cilindru, tiek izmaksāts laimests.
- Visi spēļu automāti, kas izmaksāja laimestu, tiek virzīti uz nākamo bonusa spēles raundu.
- Ja spēļu automāts neuzrādīja laimestu, tas tiek bloķēts un nepiedalās nākamajos raundos.
- Bonusa spēle beidzas, kad ir bloķēti visi 8 mazie spēļu automāti.
- Ja bonusa spēles laikā kāds no spēļu automātiem uzrāda laimestu ar pilna izmēra DRAGON simboliem, bonusa spēles beigās tiek piešķirts **ENVELOPE bonuss**.
- Par katru spēļu automātu, kurš bonusa spēles laikā uzrādīja laimestu ar pilna izmēra DRAGON simbolu, tiek palielināts ENVELOPE bonusa reizinātājs:


- +1x pie reizinātāja tiek piešķirts, ja spēļu automāts uzrādīja laimestu ar vienu pilna izmēra DRAGON simbolu;
  - +3x pie reizinātāja tiek piešķirts, ja spēļu automāts uzrādīja laimestu ar diviem pilna izmēra DRAGON simboliem;
  - +8x pie reizinātāja tiek piešķirts, ja spēļu automāts uzrādīja laimestu ar trīs pilna izmēra DRAGON simboliem.
- Kad sākas ENVELOPE bonusa spēle, uz spēles laukuma parādās 8 aploksnes, kas atklāj nejauši izvēlētas vērtības, kurām tiek piešķirts iegūtais reizinātājs.
  - Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.
  - Noslēdzoties bonusa spēlei, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- 
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- **ANTE BET opcijas** aktivizēšana palielina likmes apmēru par 50% un neietekmē simbolu izmaksas.
  - Ar aktīvu ANTE BET opciju tiek palielināta iespēja laimēt bezmaksas griezienus.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:
 


2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
 


3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
 



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.