

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Big Bass Crash** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited, spēles programma

Spēles veids – “Crash” jeb avārijas tipa tiešsaistes videospēle.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Spēles norises apraksts

”**Big Bass Crash**” ir izklaidējoša “Crash” jeb avārijas tipa tiešsaistes spēle vairākiem spēlētājiem. Tā ir azartspēle ar reizinātāju, kura sākotnējā vērtība ir 1.00x. Pirms avārijas vērtība palielinās līdz iepriekš nejauši noteiktai vērtībai.

Spēles **mērķis** ir veikt naudas izmaksu, pirms notiek avārija, lai laimētu savu likmi, kas reizināta ar reizinātāja vērtību.

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai spēlētu, izvēlieties likmes summu un apstipriniet savu likmi, noklikšķinot / pieskaroties pogai “**APSTIPRINĀT LIKMI**”.

Jums ir atļauts likt vai mainīt savu likmi uz nākamo spēles raundu, līdz ekrānā parādās paziņojums “**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”.

Jūsu kopējā likme konkrētajā raundā ir redzama logā “**Kopējā likme**”.

Kad likmju likšanas laiks beidzas, tiek parādīts reizinātājs ar sākotnējo vērtību 1.00x. Pēc tam reizinātājs sāk palielināties, sākumā lēnāk, bet palielinoties ātrāk. Kamēr tas palielinās, jums ir iespēja izmaksāt visu naudu uzreiz vai arī pusi vispirms un pusi vēlāk.

Jo vēlāk veicat izmaksu, jo lielāks ir Jūsu laimests, taču tas noteikti ir jāizdara pirms avārijas. Kad notiek avārija, spēles raunds beidzas, un jebkura neizmaksātā summa tiek zaudēta.

PAZINOJUMS:

- Ja avārijas gadījumā reizinātāja vērtība ir 1.00x, visas šajā raundā uzliktās likmes tiek automātiski zaudētas.
- Sasniedzot 5000x reizinātāju, visas atlikušās spēles likmes tiek izmaksātas automātiski.

Ja izvēlaties izmaksu pirms avārijas, Jūs laimējat likmes summu, kuru nolēmām izmaksāt un kas sareizināta ar pašreizējo reizinātāju. Jūsu laimesta summa tiek parādīta ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu. Lai uzzinātu vairāk, skatiet sadaļas “**Izmaksāšana**” un “**Automātiskā izmaksa un 50% automātiskā izmaksa**”.

Pēc izmaksas pašreizējā spēle beidzas, un jūs varat sākt likt likmes nākamajam raundam.

Reizinātājs

Reizinātāja sākotnējā vērtība vienmēr ir 1.00x, un tā palielinās, līdz notiek avārija pie iepriekš nejauši noteiktas reizinātāja vērtības. Maksimālā avārijas reizinātāja vērtība ir 5000x.

Likmju likšana

WAIT FOR NEXT GAME

Spēles informācijas indikators informē Jūs par spēles statusu. Ja pievienojaties spēlei pēc likmju likšanas laika beigām vai ja pašreizējā raundā neesat uzlicis nevienu likmi, ir redzams paziņojums “GAIDIET NĀKAMO SPĒLI”. Kamēr skatāties pašreizējo raundu kā skatītājs, varat sākt likt likmes uz nākamo spēles raundu.

NEXT GAME IN 10S

Kad pašreizējā spēles raundā ir atvērta likmju likšana, ir redzams paziņojums “NĀKAMĀ SPĒLE PĒC”.

BET ACCEPTED

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, likmju likšana tiek pārtraukta, un visas likmju zonas kļūst neaktīvas, ja esat apstiprinājis savu likmi.



Ar iespēju “**Ātrās likmes**” varat ātrāk palielināt savu pašreizējo likmi. Noklikšķiniet / pieskarieties “**Ātrās likmes**”, lai pievienotu attēloto summu Jūsu

kopējai likmei. Ir iespējotas tikai tās ātrās likmes, kuras var nosegt ar Jūsu pašreizējo bilanci.



Noklikšķiniet uz pogas “**Dubultot**” vai pieskarieties tai, lai dubultotu savu likmi līdz maksimālajam limitam.



Ar pogu “**Atsaukt**” tiek atceltas pēdējās veiktās likmes izmaiņas pašreizējā spēles raundā. Noklikšķinot / ieskaroties pogai “Atsaukt”, izmaiņas tiek dzēstas cita pēc citas, pēdējās veiktās izmaiņas dzēšot pirmās.

Bilances rādītājs parāda Jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Jūsu bilancei jābūt pietiekamai, lai nosegtu likmi. Ja bilance neatjauninās (pēc likmju uzlikšanas, laimesta saņemšanas vai zaudējuma), lūdzu, atsvaidziniet spēli.



Poga **Kasieris** atvērš Kasiera logu naudas iemaksai un izmaksai. Mobilajās ierīcēs poga Kasieris ir pieejama spēles izvēlnē.

Indikators **Kopējā likme** parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.

Izmaksāšana

Kad likme ir pieņemta, Jūs piedalāties konkrētajā spēles raundā un pieņemat vienu no šiem lēmumiem: **IZMAKSA** vai **50% IZMAKSA**.



“Big Bass Crash” ir reāllaika spēle, tāpēc visas darbības “IZMAKSA” un “50% IZMAKSA” tiek veiktas ar aizkāvi atkarībā no Jūsu interneta savienojuma, parasti aptuveni 100–200 ms.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai “IZMAKSA” vai “50% IZMAKSA”, tiek aktivizēts laimesta pieprasījums, kas tālāk tiek izmaksāts atbilstoši pašreizējai reizinātāja vērtībai brīdī, kad to apstrādā spēles serveris, ja vien nav notikusi avārija.

- Izvēloties iespēju “**IZMAKSA**”, Jūs saņemat visu spēlē esošo likmju laimestus. Uz pogas ir redzama pašreizējā laimesta summa, un tā palielinās, reizinātājam pieaugot.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai pirms avārijas, no spēles servera tiek aktivizēts apstiprināšanas process, un Jūsu galīgā laimesta summa tiek izmaksāta saskaņā ar Jūsu pieprasījuma apstiprināšanas brīdī spēkā esošo reizinātāju.

- Izvēloties iespēju “**50% IZMAKSA**”, Jūs varat nodrošināt pusi no savas pašreizējās likmes un turpināt spēlēt ar otru pusi, iespējams, vēlāk izmaksājot to ar lielāku reizinātāja vērtību.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai pirms avārijas, no spēles servera tiek aktivizēts apstiprināšanas process. Kad jūsu pieprasījums ir apstiprināts, Jūsu galīgā laimesta summa tiek izmaksāta saskaņā ar pašreizējo reizinātāju. Pēc tam likmju lauks automātiski atjauninās, lai atspoguļotu jauno atlikušās likmes vērtību.

Lai izmaksātu likmes otru pusi, pirms avārijas noklikšķiniet / pieskarieties pogai “**IZMAKSA**”.

Automātiskā izmaksa un 50% automātiskā izmaksa

Izmantojiet pārslēgu ekrāna panelī, lai likmju likšanas laikā iespējotu “Automātiskā izmaksa” un/vai “50% automātiskā izmaksa”.



Minimālā vērtība ir 1.01x, bet maksimālā – 4 999.99x, jo 5 000.00x gadījumā nav avārijas, kā rezultātā automātiski tiek izmaksātas visas spēlē atlikušās likmes.

PIEZĪME: automātiskās izmaksas / 50% automātiskās izmaksas aktivizēšana garantē izvēlētajā reizinātāja izmaksu, ja tas ir mazāks vai vienāds ar avārijas reizinātāju.

Ja esat izvēlējis abas automātiskās izmaksas iespējas, lūdzu, ņemiet vērā, ka vērtībai, kas iestatīta 50% automātiskajai izmaksai, jābūt mazākai par vērtību, kas iestatīta automātiskajai izmaksai, un tā attiecīgi mainās, kad automātiskā izmaksa tiek mainīta, un atspējota, kad automātiskā izmaksa ir vienāda ar 1.01x.

Ja šīs opcijas ir aktivizētas, Jūsu laimests tiek apstrādāts, balstoties uz spēles rezultātu un iepriekš noteiktajām vērtībām “Automātiskā izmaksa” / “50% automātiskā izmaksa”.

Kad spēles raunds sākas, šos iestatījumus vairs nevar mainīt, taču joprojām varat izmantot pogas “IZMAKSA” / “50% IZMAKSA”, lai manuāli izmaksātu mazākas summas pēc Jūsu izvēles.

Automātiskā spēle



Funkcija “**Automātiskā spēle**” dod iespēju automātiski atkārtot likmes izvēlētā skaitā spēles raundu. Lai aktivizētu funkciju “Automātiskā spēle”, uzlieciet likmi, iestatiet automātiskās izmaksas vērtību un noklikšķiniet uz pogas “Automātiskā spēle” vai pieskarieties tai.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.