

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **The Money Men Megaways** noteikumi  
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.02%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.20 EUR   |
| Maksimālā likme | 360.00 EUR |

Spēles norises apraksts

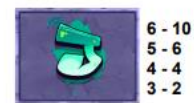
**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

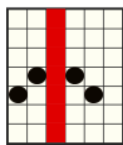
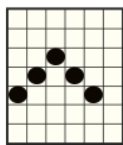
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Uz 1. līdz 6. cilindram var būt līdz 7 simboliem.

Kopējais iespējamo laimīgo kombināciju skaits ir 117 649.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:** Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli. Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs kā simboliem sākotnējā griezienā pirms sabrukšanas. Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju. Visi laimesti tiek ieskaitīti kopējā bilanci pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, sākotnējam rezultātam pirms bruksanas ir iespēja aktivizēt vienu no tālāk norādītajiem modifikatoriem:
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 2. cilindra, tas var nejaušās pozīcijās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem pievienot WILD simbolus;
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 5. cilindra, tas var nejaušās pozīcijās uz laukuma pievienot MYSTERY simbolus. Visi MYSTERY simboli pārvēršas par vienu maksas simbolu.
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 3. vai 4. cilindra, tas var nejauši aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu bonuss tiek aktivizēts nejauši, kad uz 3. vai 4. cilindra pamatspēles laikā tiek uzgriezts vismaz 1 WILD simbols.
- Bezmaksas griezienu bonuss sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.

- Bonusa laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, sākotnējam rezultātam pirms brūkšanas ir garantēta iespēja aktivizēt vienu no tālāk norādītajiem modifikatoriem:
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 2. cilindra, nejaušās pozīcijās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem tiek pievienoti WILD simboli.
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 5. cilindra, nejaušās pozīcijās uz laukuma tiek pievienoti MYSTERY simboli. Visi MYSTERY simboli pārvēršas par vienu maksas simbolu.
  - Ja WILD simbols tiek uzgriezts uz 3. vai 4. cilindra, bonuss tiek aktivizēts atkārtoti un tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni un vispārējais laimesta reizinātājs tiek nejauši palielināts par x1, x2 vai x3.
- Reizinātājs tiek sakrāts mērā, un pašreizējā tā vērtība tiek piemērota visiem laimestiem bonusa laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusu var aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.