

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Candy Jar Clusters noteikumi
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Spēles laimesta kopsumma ir 96.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi










Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	240.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas vismaz 6 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

								
49 10000	49 5000	49 5000	49 5000	49 2500	49 2500	49 2500	49 2500	49 2500
40 - 48 5000	40 - 48 2500	40 - 48 2500	40 - 48 2500	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000
35 - 39 2500	35 - 39 1000	35 - 39 1000	35 - 39 1000	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500
30 - 34 1000	30 - 34 500	30 - 34 500	30 - 34 500	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250
25 - 29 500	25 - 29 250	25 - 29 250	25 - 29 250	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150
20 - 24 300	20 - 24 150	20 - 24 150	20 - 24 150	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75
18 - 19 150	18 - 19 75	18 - 19 75	18 - 19 75	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40
16 - 17 125	16 - 17 60	16 - 17 60	16 - 17 60	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30
14 - 15 100	14 - 15 50	14 - 15 50	14 - 15 50	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25
12 - 13 80	12 - 13 40	12 - 13 40	12 - 13 40	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20
10 - 11 40	10 - 11 25	10 - 11 25	10 - 11 25	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15
8 - 9 30	8 - 9 15	8 - 9 15	8 - 9 15	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8
7 20	7 10	7 10	7 10	7 6	7 6	7 6	7 6	7 6
6 10	6 5	6 5	6 5	6 4	6 4	6 4	6 4	6 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

- Pēc nejaušības principa katra griezienu laikā, ja griezienu rezultātā tika iegūts jebkāda veida laimests, pastāv iespēja, ka tiks aktivizēts **nejaušs reizinātājs**.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas gūti šajā griezienā un no tā izrietošās sabrukšanas. Iespējamie reizinātāji ir: x2, x3, x4, x5, x10, x25, x50 vai x100.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, BONUS CANDIES, GOLDEN WILD, EXTRA FREE SPIN un MINI, MINOR, MAJOR, MAXI, GRAND simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Pamatspēlē uz laukuma var parādīties 3 veidu **bonusa konfektes**:



- **Dzeltenās konfektes** tiek uzkrātas burkā, kas ir atzīmēta kā WILD. Pēc nejaušības principa burka var aktivizēt bezmaksas griezienus ar aktīvu WILD simbolu modifikatoru.



- **Sarkanās konfektes** tiek uzkrātas burkā, kas ir atzīmēta kā FREE SPINS. Pēc nejaušības principa burka var atkārtoti aktivizēt aktīvo modifikatoru.



- **Zaļās konfektes** tiek uzkrātas burkā, kas ir atzīmēta kā JACKPOTS. Pēc nejaušības principa burka var aktivizēt bezmaksas griezienus ar aktīvu džekpotu modifikatoru.

- Konfekšu uzkrāšana notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās sabrukšanas beidzas un, ja tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, pēc nejaušības principa tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.

- **Bez maksas griezieni** tiek izspēlēti ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tie tika aktivizēti.
- Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, izņemot gadījumus, kad FREE SPINS modifikators ir aktīvs, un tā vietā tiek piešķirts nejaušs bezmaksas griezienu skaits no 11 līdz 14.
- **Iespējamie modifikatori ir:**

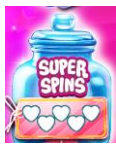


○ **WILD modifikators**

- ✓ Ja ir aktīvs WILD modifikators, bezmaksas griezienu sākumā tiek atlasīti 6 līdz 12 WILD simboliem, kas garantēti parādās uz laukuma nejaušās pozīcijās katrā bezmaksas griezienā;



- ✓ Ja uz laukuma parādās **GOLDEN WILD** simbols, tas piešķir +1x WILD reizinātājam, kas tiek piemērots visiem visu veidu laimestiem, un tas paliek aktīvs līdz bezmaksas griezienu beigām;
- ✓ Ja tiek uzgriezts nejaušs reizinātās, kamēr WILD reizinātājs ir aktīvs, tie reizina viens otru.



○ **FREE SPINS modifikators**

- ✓ Ja ir aktīvs FREE SPINS modifikators, bezmaksas griezienu sākumā tiek piešķirti 1, 2, 3 vai 4 papildus bezmaksas griezieni;



- ✓ Ja uz laukuma parādās **EXTRA FREE SPINS** simbols, tas piešķir vienu SUPER griezienu;
- ✓ Par katrām 5 sakrātajiem EXTRA FREE SPINS simboliem tiek piešķirts viens SUPER grieziens;
- ✓ SUPER griezieni ir papildus bezmaksas griezieni, kas tiek izspēlēti tad, kad visi parastie bezmaksas griezieni beidzas, un to laikā uz laukuma atrodas tikai augstas vērtības simboli;
- ✓ SUPER griezienu laikā ir aktīvi visi citi pieejami modifikatori, un ir iespējams nejauši uzgriezt nejaušos reizinātājus.



○ **JACKPOT modifikators**

- ✓ Ja ir aktīvs JACKPOT modifikators, bezmaksas griezienu laikā ir pieejami 5 fiksētie džekpoti: MINI, MINOR, MAJOR, MAXI un GRAND;
- ✓ Uz laukuma var tikt uzgriezts jauns simbols ar džekpota nosaukumu;
- ✓ Lai laimētu džekpotu, spēlētājam jāsakrāj JACKPOT simbolu skaitu blakus džekpota mēram:



Par katriem 2 sakrātajiem **MINI** simboliem tiek laimēts džekpots 10x no likmes apmēra;



Par katriem 3 sakrātajiem **MINOR** simboliem tiek laimēts džekpots 25x no likmes apmēra;



Par katriem 4 sakrātajiem **MAJOR** simboliem tiek laimēts džekpots 50x no likmes apmēra;



Par katriem 5 sakrātajiem **MAXI** simboliem tiek laimēts džekpots 100x no likmes apmēra;



Par katriem 5 sakrātajiem **GRAND** simboliem tiek laimēts džekpots 2000x no likmes apmēra.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.



- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.