

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Blade & Fangs** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
2*5 cilindru, 2*3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 240.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pamatspēle tiek spēlēta uz diviem dažādiem laukumiem ar 243 izmaksu līnijām.
- Laimīgas kombinācijas var veidoties atsevišķi uz katra spēles laukuma.

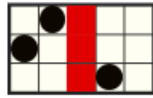
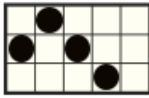
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē ir divi **reizinātāja simboli**:



- **+1x reizinātāja** simbols var parādīties tikai uz 1. cilindra augšējā laukumā.




- **x2 reizinātāja** simbols var parādīties tikai uz 5. cilindra apakšējā laukumā.




- Katru reizi, kad pamatspēles griezienu rezultātā vienlaicīgi tiek uzgriezti abi reizinātāja simboli, abi laukumi tiek apvienoti vienotā 6x5 laukumā un spēlētājam tiek piešķirts atkārtots grieziens.
- Atkārtotā griezienu laikā visiem piešķirtajiem laimestiem tiek piemērots x2 reizinātājs.
- Atkārtotā griezienu laikā, ja uz laukuma parādās +1x reizinātāja simbols, tad kopējais reizinātājs pieaug par x1.
- Ja uz laukuma parādās x2 reizinātājs, kopējais reizinātājs tiek reizināts ar x2.
- Atkārtotā griezienu beigās visi laimesti tiek reizināti ar kopējo reizinātāju.
- Pēc atkārtotā griezienu spēle atkal norisināsies divos 5x3 laukumos.
- Atkārtots grieziens tiek izspēlēts ar tādu pašu likmi, ar kādu tas tika aktivizēts.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Pamatspēlē 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simboli izmaksā laimestu un aktivizē bezmaksas griezienu bonusu:
 - 3 SCATTER simboli izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;

- 4 SCATTER simboli izmaksā laimestu 15x no likmes apmēra;
 - 5 SCATTER simboli izmaksā laimestu 100x no likmes apmēra;
 - 6 SCATTER simboli izmaksā laimestu 500x no likmes apmēra.
- Vismaz 3 SCATTER simboli uz jebkura no abiem laukumiem aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
 - Bezmaksas griezieni vienmēr tiek izspēlēti uz apvienotā 6x5 laukuma.
 - Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs kopējais reizinātājs, kas tiek piemērots visiem laimestiem.
 - Reizinātājs sākas no x1, un katru reizi, kad uz laukuma parādās +1x reizinātāja simbols, kopējam reizinātājam tiek pievienots +1x, bet ja uz laukuma parādās x2 reizinātāja simbols, kopējā reizinātāja vērtība tiek reizināta ar x2.
 - Bezmaksas griezienu laikā 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir papildus 4 bezmaksas griezienus.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- 
- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.