

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Loki's Riches noteikumi
 Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 5 vienādu simbolu bloku, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

| | | | | |
|--|---|--|--|---|
|  25+ 200000 20 - 24 20000 15 - 19 3000 12 - 14 1000 10 - 11 500 9 300 8 200 7 150 6 80 5 40 |  25+ 20000 20 - 24 5000 15 - 19 1000 12 - 14 500 10 - 11 300 9 200 8 140 7 100 6 60 5 30 |  25+ 10000 20 - 24 3000 15 - 19 800 12 - 14 300 10 - 11 150 9 100 8 80 7 60 6 40 5 20 |  25+ 6000 20 - 24 1500 15 - 19 500 12 - 14 200 10 - 11 100 9 60 8 40 7 30 6 20 5 10 | |
|  25+ 3000 20 - 24 800 15 - 19 200 12 - 14 100 10 - 11 60 9 40 8 20 7 12 6 8 5 5 |  25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3 |  25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3 |  25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2 |  25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2 |

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **Pamatspēles laikā tiek atlasīts nejaušs maksas simbols, kas kļūst par **Īpašo izplešamo simbolu**:**

- Kad tā notiek, atlasītais simbols neuzsprāgst brūkšanas rezultātā, bet tā vietā, kad beidzas visas sākotnējā grieziena izraisītās brūkšanas, tas izplešas par četrus viena tipa simbolu grupu, 2x2, un pēc tam tiek izmaksātas visas laimestu kombinācijas.
- Pēc noklusējuma tas izplešas pa labi un uz leju.
- Ja simbols atrodas uz 1. cilindra apakšējās pozīcijas, tas izvēršas pa labi un uz augšu.
- Ja šis simbols ir uz 7. cilindra, jebkurā pozīcijā, izņemot apakšējo, tas izplešas pa kreisi un uz leju.
- Ja simbols atrodas uz 7. cilindra apakšējās pozīcijas, tas izvēršas pa kreisi un uz augšu.
- Izplešanās laikā, dažādas simbola instances var izplesties vienā vietā un pārklāties. Ja tas notiek, visas simbola instances vienā vietā tiek skaitītas kā viens simbols.






- **4 vai vairāk SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10 bezmaksas griezienus.**
- Katra bezmaksas grieziena sākumā nejaušā kārtā tiek izvēlēts viens maksas simbols, kas kļūst par īpašo izplešamo simbolu līdz bezmaksas griezienu bonusa beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.