

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Front Runner Odds On** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 24.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 60
4 - 20
3 - 10



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 60
4 - 20
3 - 10



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS un ZIRGA simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



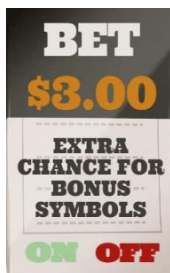
- 3, 4 vai 5 **BONUS** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma piešķir 10, 12 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Pamatspēlēs laikā, kad uz laukuma ir tikai 2 BONUS simboli, nejauši var tikt pievienoti 1, 2 vai 3 papildu BONUS simboli nejaušās pozīcijās.



- **ZIRGU** simboli parādās tikai bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma ir trīs dažādu krāsu zirgi un skrejceļš tiem priekšā.
- Uz skrejceļa ir sešas pozīcijas un finiša līnija.
- Katrs zirgs rāda x3 reizinātāju.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts ZIRGA simbols, šīs krāsas zirgs pavirzās vienu pozīciju uz priekšu finiša līnijas virzienā, un par katru no tiem tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Katru reizi, kad zirgs šķērso finiša līniju, tiek piešķirts x3 reizinātājs.
- Kad divi zirgi šķērso finiša līniju, reizinātājs kļūst x6.
- Ja visi trīs zirgi šķērso finiša līniju, tad tiek piešķirts papildu x3 un reizinātājs kļūst x12.
- Bezmaksas griezienu beigās sakrātais reizinātājs tiek piemērots bonusa kopējam laimestam.
- Par katru zirgu, kas šķērso finiša līniju, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Kad trešais zirgs šķērso finiša līniju, tiek piešķirti 9 papildu bezmaksas griezieni.

- Simboli var tikt nejaušā kārtā uzgriezti ar vainagu.
- Kad tā notiek, vainags pāriet uz nejaušu pozīciju uz skrejceļa priekšā zirgiem.
- Ja zirgs uz skrejceļa nonāk tajā pašā pozīcijā, kur atrodas vainags, tas to paņem un no tā brīža tas virzās par vienu pozīciju uz priekšu uz skrejceļa pēc katra bezmaksas griezienu griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk **BONUS** simbolu, tādējādi iespēja gūt bezmaksas griezienu bonusu tiek palielināta.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.