

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Wildies** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

Spēles norises apraksts

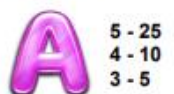
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

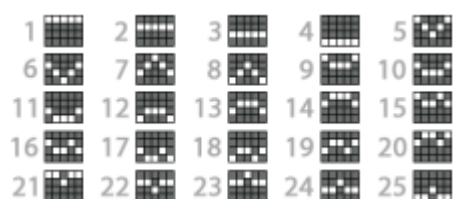
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

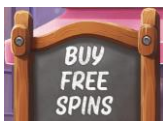


- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simboli vienmēr tiek uzgriezti 2 simbolu blokā, ieņemot 2 pozīcijas uz laukuma vertikāli vai horizontāli.
- Katru reizi, kad pamatspēlē tiek uzgriezts WILD simbols, tiek aktivizēta **WILD atkārtoto griezienu papildspēle**:
 - Kad tā notiek, WILD simbols paliek uz laukuma un cilindri griežas atkārtoti.
 - Ja pēc atkārtotā griezienu tiek uzgriezti vairāki WILD simboli, tie arī paliek uz vietas un cilindri griežas atkārtoti.
 - Raunds beidzas, kad pēc atkārtotā griezienu vairs netiek pievienoti WILD simboli.
 - Otrajam atkārtotā griezienu raunda laikā uzgrieztajam WILD simbolam ir reizinātājs x2, trešajam x3, ceturtajam x5 un piektajam x10.
 - Šis reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek veidotas cauri WILD simboliem, uz kuriem tas ir.
 - Ja vairāki WILD simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji simboli tiek saskaitīti.
 - Pēc piektā simbola WILD simbolus vairs nevar uzgriezt.






- 3 un vairāk **SCATTER** simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
- Raunda laikā visi uzgrieztie WILD simboli paliek uz laukuma līdz raunda beigām, bet katra bezmaksas griezienu laikā tie nejaušā veidā maina savu pozīciju.

- Raunds sākas ar vienu WILD simbolu, kas tiek pievienots uz laukuma nejaušā pozīcijā.
- Tiek savākti visi raunda laikā uzgriezti SCATTER simboli.
- Pēc katra trešā savāktā simbola, nākamais savāktais WILD simbols tiek garantēti uzgriezts nākamajā bezmaksas griezienā un tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Otrajam WILD simbolam ir reizinātājs x2, trešajam x3, ceturtajam x5 un piektajam x10.
- Pēc piektā šī raunda laikā vairs nevar uzgriezt WILD simbolus un bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
- Ja bezmaksas griezieni tika sākti ar 4 vai 5 SCATTER simboliem, raunds tiek sākts ar 2 vai 3 WILD simboliem uz laukuma, kā arī jau ir sakrāti 3 vai 6 SCATTER simboli.
- Jau savāktie SCATTER simboli nepiešķir papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 80x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.