

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Samurai Code** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 12 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.12 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2400
4 - 240
3 - 60
2 - 6



5 - 1200
4 - 180
3 - 36



5 - 600
4 - 120
3 - 24



5 - 600
4 - 120
3 - 24



5 – KOPĒJĀ NAUDAS
VĒRTĪBAS SUMMA
4 - 60
3 - 12



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6

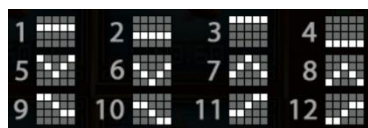


5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma bezmaksas griezienu raunda laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Katra griezienu laikā **MONEY** simbols iegūst nejaušu vērtību.
- Iespējamās vērtības ir 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 4000x no likmes apmēra.
- Zivju simboli, kas maksā par zivīm, arī ir **MONEY** simboli.
- Katra griezienu laikā zivs iegūst nejauši izvēlētu naudas vērtību, ko var laimēt bezmaksas griezienu laikā.



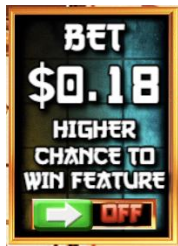
- **SCATTER** 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Ja pamatspēlē uz laukuma ir tikai 2 **SCATTER** simboli, pastāv iespēja, ka nejauši var parādīties zobens un tas ievietos trešo **SCATTER** simbolu uz laukuma, lai aktivizētu bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā katrs **WILD** simbols apkopo arī visu uz laukuma redzamo **MONEY** simbolu vērtības.
- Visi bonusa laikā uzgriezti **WILD** simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais **WILD** simbols uzsāk bezmaksas griezienu bonusu atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un **MONEY** simbolu reizinātājs pieaug 2x pirmajā atkārtotās sākšanas reizē, 3x otrajā reizē un 10x trešajā atkārtotās reizē.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc trešā atkārtojuma bonusu atkārtot vairs nav iespējams.

- Ja uz laukuma ir uzgriezts tikai 1 vai 2 WILD simboli, bezmaksas griezienu beigās, nejauši izvēlētās vietās var parādīties zivs MONEY simboli.
- Nejauši, griezienu beigās var parādīties 1 vai 2 zobeni, kuri pavilks cilindrus uz augšu, lai atklātu WILD un MONEY simbolus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk SCATTER simbolu, tādējādi iespēja gūt bezmaksas griezienu bonusu tiek palielināta.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.