

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **6 Jokers** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	22.50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāti par simboliem jebkurā vietā uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma grieziņa beigās.



Spēles norise un noteikumi

- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.

- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Sabrukšanu skaits ir neierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD reizinātāja** simbols aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, nejaušs reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kuras tas veido.
- Ja vairāki WILD reizinātāja simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji tiek saskaitīti.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 30x, 35x, 50x vai 100x.
- Katra grieziņa laikā viens cilindrs tiek nejauši izvēlēts, lai kļūtu par **DŽOKERA cilindru** un tas tiek atbilstoši atzīmēts.
- Katru reizi, kad tā paša grieziņa rezultātā notiek brūkšana, vēl viens cilindrs tiek nejauši izvēlēts no cilindriem, kas pašlaik nav atzīmēti, un tas arī tiek atzīmēts.
- Tikai, kad visi cilindri kļūst atzīmēti, nākamās brūkšanas laikā var tikt uzgriezti WILD simboli ar nejaušu reizinātāju.


ANTE BET funkcija





Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma tiek garantēti divi un vairāk džokeru cilindri.

Par summu, kas ir vienāda ar 7x, 14x, 28x vai 60x no likmes apmēra, spēlētājam tiek garantēti 2, 3, 4 vai 5 džokeru cilindri attiecīgi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziņa vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.