

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Running Sushi** noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

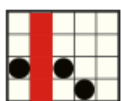
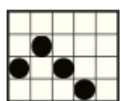
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, TAKE SUSHI un TAKE ALL simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- To ir iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Zem spēles laukuma, katrā griezienā tiek uzgriezts nejaušs, minimums 2 un maksimums 10, **MONEY** simbolu skaits.
- Katram ir nejauša vērtība, kas tiek atspoguļota kā kopējo likmju summa.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 75x, 100x, 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 750x vai 1000x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējama arī vērtība 2500x no likmes apmēra.



- **TAKE SUSHI** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai uz 1., 3. un 5. cilindriem.
- Uzgriežot 3 TAKE SUSHI simbolus, tiek savāktas visas vērtības no MONEY simboliem, kas atrodas zem spēles laukuma šajā griezienā.



- 3 **SCATTER** simboli uz 2., 3. un 4. cilindriem aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Visu MONEY simbolu vērtības, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, tiek sakrātas mērā.



- **TAKE ALL** simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Uzgriežot 3 TAKE ALL simbolus, tiek savākta pašreizējā kopējā metra vērtība, ieskaitot visu MONEY simbolu vērtības, kas tiek uzgrieztas šajā griezienā.
- Pēc tam metrs tiek atiestatīts atpakaļ uz 0.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 85x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek dubultota iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +25%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.