

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Forging Wilds** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.46%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 - 800 4 - 150 3 - 60	 5 - 500 4 - 100 3 - 50	 5 - 300 4 - 60 3 - 30	 5 - 200 4 - 40 3 - 20	 5 - 800 4 - 150 3 - 60
 5 - 50 4 - 12 3 - 5	 5 - 50 4 - 12 3 - 5	 5 - 40 4 - 10 3 - 4	 5 - 40 4 - 10 3 - 4	

## Izmaksu līniju apraksts

1		2		3		4		5		Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
6		7		8		9		10		
11		12		13		14		15		
16		17		18		19		20		

## Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.






- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, pēc visu laimestu aprēķiniem uz esošā laukuma, tas var nejauši kļūt par **kalto**.
- Tas nozīmē, ka laukums griezīsies atkārtoti, bet WILD simbols paliks uz vietas un tam tiks pievienots +x1 reizinātājs.
- Pēc katra atkārtotā griezienu, WILD simbols var palikt kalts un tā reizinātājs var pieaugt, vai tā kaltā statuss var tikt noņemts un atkārtotie griezieni beidzas.
- Atkārtotie griezieni beidzas, kad uz laukuma vairs nav WILD simbolu.
- WILD reizinātāji tiek piemēroti visām laimestu kombinācijām, kas tos šķērso.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē bezmaksas atkārtoto griezienu bonusu un piešķir sākuma fondu 5, 10 vai 15 WILD simbolu apmērā attiecīgi.
- Bonusa laikā laukums turpina griezties atkārtoti.
- Katrā atkārtotajā griezienā no fonda var tikt paņemts nejaušs WILD simbolu skaits un pievienots nejaušās pozīcijās uz laukuma.
- Šie WILD simboli var kļūt par kaltiem.
- Bonuss beidzas, kad fondā vairs nav WILD simbolu un uz laukuma vairs nav kalto WILD simbolu.
- Bonusa laikā 3, 4, vai 5 SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma piešķir papildus +5, +10 vai +15 WILD simbolus, kas tiek pievienoti fondam.
- Bonusa laikā, WILD simboli uz laukuma neparādās, un tie var tikt pievienoti laukumam tikai no fonda.

- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas atkārtoto griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa veida.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.