

**SIA „JOKER LTD”**  
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
 Spēles **Mystery Mice** noteikumi  
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
 6x6 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.55%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**









Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
 (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.20 EUR  |
| Maksimālā likme | 24.00 EUR |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| <br>15 - 36 3000<br>14 1400<br>13 700<br>12 300<br>11 150<br>10 100<br>9 50<br>8 40<br>7 35<br>6 30<br>5 20 | <br>15 - 36 2000<br>14 1200<br>13 600<br>12 250<br>11 120<br>10 80<br>9 40<br>8 30<br>7 25<br>6 20<br>5 15 | <br>15 - 36 1200<br>14 800<br>13 400<br>12 200<br>11 90<br>10 60<br>9 30<br>8 25<br>7 20<br>6 15<br>5 10 | <br>15 - 36 1000<br>14 500<br>13 300<br>12 150<br>11 70<br>10 50<br>9 28<br>8 22<br>7 18<br>6 12<br>5 9 |
| <br>15 - 36 800<br>14 400<br>13 200<br>12 100<br>11 60<br>10 40<br>9 25<br>8 20<br>7 15<br>6 10<br>5 8      | <br>15 - 36 600<br>14 300<br>13 160<br>12 70<br>11 50<br>10 30<br>9 20<br>8 15<br>7 10<br>6 8<br>5 6       | <br>15 - 36 500<br>14 240<br>13 120<br>12 60<br>11 40<br>10 25<br>9 15<br>8 10<br>7 8<br>6 6<br>5 5      | <br>15 - 36 400<br>14 200<br>13 100<br>12 50<br>11 30<br>10 20<br>9 10<br>8 8<br>7 6<br>6 5<br>5 4      |

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, katram no tiem ir **atļaujas līmeņa numurs** no 1 līdz 10.
- Katru reizi, kad laimesta kombināciju veido WILD simbols, šis skaitlis samazinās par 1.
- Kamēr šis skaitlis 1 vai lielāks, WILD simbols neuzsprāgst brūkšanas rezultātā un nokrīt laukuma apakšdaļā brūkšanas laikā.
- WILD simboli eksplodē, ja atļaujas līmenis ir 1 un tie veido laimesta kombināciju.



- 3 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
- Pat katru SCATTER simbolu, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek izmaksāts 1x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā, WILD simboli paliek uz laukuma starp griezieniem.



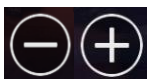
- **POWER UP** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas pievieno 1, 2 vai 3 nejaušā veidā visu uz laukuma esošo WILD simbolu atļaujas līmeņiem.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 2 vai vairāk SCATTER simbolus, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni.
- Papildus bezmaksas griezienu skaits ir vienāds ar uzgriezto SCATTER simbolu skaitu + 1.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek

izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.