

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Congo Cash XL noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4-3-3-3-3-4 rindu un 1296 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.41%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	25.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

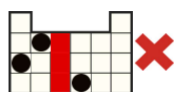
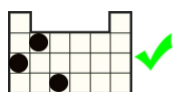
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
6 - 200 5 - 100 4 - 50 3 - 20 2 - 10	6 - 80 5 - 40 4 - 20 3 - 10	6 - 50 5 - 30 4 - 20 3 - 10	6 - 40 5 - 20 4 - 15 3 - 5	6 - 40 5 - 20 4 - 15 3 - 5
				
6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 5	6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 5	6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 5	6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 5	6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 5

Izmaksu līniju apraksts






Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

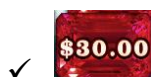


- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot   un  simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

- WILD simbols parādās uz 2., 3., 4., 5. un 6. cilindriem.

- **JEWEL BOARD noteikumi:**

- Nejauši izvēlēti dārgakmeņi parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.
- Katra grieziņa laikā dārgakmeni krīt, bet tos nomaina jauni dārgakmeņi no augšas.
- Dārgakmeņi var piešķirt vienu no sekojošām balvām:



- ✓ **Naudas vērtību** no 4x līdz 200x no likmes apmēra;



- ✓ **MINOR** (20x no likmes apmēra), **MAJOR** (80x no likmes apmēra) vai **GRAND** džekpotu (2000x no likmes apmēra);



- ✓ **Bezmaksas griezienu** skaitu no 8 līdz 100.



- simbolu parādās uz 1. un 6. cilindra.





- simbolu parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.







- simbolu parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.

- Kad uz 1. un 6. cilindriem kopā ar vismaz vienu  simbolu tiek uzgriezti 2






-  simboli, tiek piešķirts laimests, kura vērtība atbilst uz  cilindra esošā dārgakmeņu vērtībai.

- Kad 2  simboli tiek uzgriezti uz 1. un 6. cilindriem kopā ar vismaz vienu  simbolu uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem, no dārglietu rindas virs cilindra ar  simbolu tiek piešķirts vismaz 1, bet ne vairāk par 5 vērtībām.

- Sakrājot vismaz vienu bezmaksas griezienu dārgakmeni, tiek uzsākts **bezmaksas griezienu raunds**.
- Raunda laikā ir garantēts vismaz viens WILD simbols katrā bezmaksas griezienā uz cilindra, uz kura tika iegūts bezmaksas griezienu dārgakmens.
- Raunds sākas ar kopējo bezmaksas griezienu skaitu, kas iegūts no visiem dārgakmeņiem.
- Dārgakmeņi ir aktīvi bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja kopējā raunda laimesta summa katra griezienu laikā sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad raunds nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.