

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 7 Clovers of Fortune noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu un 1875 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	25.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

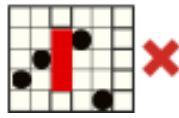
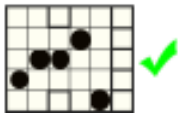
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 - 100 4 - 50 3 - 25 2 - 10	 5 - 50 4 - 20 3 - 10	 5 - 25 4 - 12 3 - 8	 5 - 25 4 - 10 3 - 5	 5 - 20 4 - 8 3 - 4	 5 - 15 4 - 6 3 - 3	 5 - 15 4 - 6 3 - 3	 5 - 10 4 - 5 3 - 2	 5 - 10 4 - 5 3 - 2	 5 - 10 4 - 5 3 - 2
--	---	--	--	---	---	---	---	---	---

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboli uz laukuma izmaksā laimestus par 5x5x3x5x5 pozīcijām. Ir 2 īpašas pozīcijas, kas satur īpašos simbolus 3. cilindra augšdaļā un apakšdaļā. Vēl blakus spēles laukumam ir 6. cilindrs, uz kura ir tikai īpašie simboli.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot CONNECT & COLLECT un SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās uz 2., 3. un 4. cilindriem.



- **CONNECT & COLLECT** simboliem var būt nejauša naudas vērtība.
- Iespējamās vērtības ir: 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.6x, 2x, 2.4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x vai 50x no likmes apmēra.
- To ir iespējams uzgriezt jebkurā pozīcijā uz 1. līdz 5. cilindram uz standarta simbolu pozīcijām.
- Uzgriežot blakus esošus CONNECT & COLLECT simbolus no kreisās uz labo pusi, sākot no kreisā cilindra, tā, lai simboli saskaras horizontāli vai vertikāli, var laimēt uz CONNECT & COLLECT simboliem norādītās vērtības vai līdz simbolu ķēde sasniegs vienu no īpašajām pozīcijām uz 3. vai 6. cilindra, var saņemt īpašo balvu par pozīcijas sasniegšanu.
- Pamatspēles laikā un bezmaksas griezienu laikā īpašās pozīcijās uz 3. un 6. cilindra var tikt nejauši uzgriezti tālāk norādītie simboli:



- **ATKĀRTOTAIS GRIEZIENS** - Ir iespējams uzgriezt tikai uz īpašajām 3. cilindra pozīcijām. Pēc uzgriešanas, tas aktivizē atkārtoto griezienu raundu. Raundā ir 5 atkārtotie griezieni. Raunda laikā visi CONNECT & COLLECT simboli, kas tika uzgriezti sākotnējā griezienā, paliek savās vietās un visās citās

pozīcijās 1., 2., 3., 4. un 5. atkārtotā grieziena laikā. Jebkuri CONNECT & COLLECT simboli, kas tiek uzgriezti atkārtoto griezienu laikā, arī paliek uz vietas līdz brīdim, kad vairs nav atkārtoto griezienu. Ja visas īpašās pozīcijas ir savienotas, atkārtotie griezieni beidzas. Pēc raunda beigām spēle izmaksā visus savienojumus.



- **NAUDAS VĒRTĪBA** - Katru reizi, ka tiek uzgriezts šis simbols, tam tiek piešķirta nejauša naudas vērtība no iepriekš definēta diapazona. Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek piešķirta šī simbola vērtība. Iespējamās vērtības ir 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 120x, vai 160x no likmes apmēra.



- **PIEVIENOT WILD** - Katru reizi, kad šo simbolu sasniedz savienojumu ķēde, šis simbols nejauši izvēlētās pozīcijās uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra pievienos WILD simbolus.



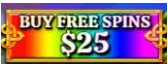
- **BEZMAKSAS GRIEZIENI** - Katru reizi, kad tas tiek sasniegts ar savienojumu ķēdi pēc tam, kad tiek izmaksāti visi citi laimesti no pašreizējā grieziena, tas aktivizēs bezmaksas griezienu raundu un piešķirs 2x no likmes apmēra. FREE SPINS simbols vienmēr parāda tam nejauši piešķirto bezmaksas griezienu skaitu - 7, 10, 15, 20 vai 25.






- **MINOR, MAJOR un GRAND balva** - Katru reizi, kad kādu no tiem sasniedz savienojuma ķēde, tiek piešķirta šo simbolu vērtība. MINOR vērtība ir 20x no likmes apmēra. MAJOR vērtība ir 100x no likmes apmēra. GRAND vērtība ir 4000x no likmes apmēra.



- **SCATTER** simboli parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- **Bezmaksas griezienu papildspēle** tiek aktivizēta, sakrājot FREE SPINS simbolu, sasniedzot to ar CONNECT & COLLECT, vai uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus.

- Raunds sākas ar kopējo bezmaksas griezienu skaitu no visiem sakrātajiem FREE SPINS simboliem + 7, 10 vai 15 bezmaksas griezieni no 3, 4 vai 5 SCATTER simbolu uzgriešanas griezienā, kas aktivizēja papildspēli, ja ir.
- Papildspēle CONNECT & COLLECT ir pieejama un darbojas tādā pašā veidā kā pamatspēlē.
- Kad savienojumu ķēde raunda laikā sasniedz vairāk FREE SPINS simbolus, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni, atbilstoši sasniegtajam simbolu skaitam.
- GRAND balvu ir iespējams laimēt nejauši jebkura griezienu beigās pamatspēles laikā.
- Nejauša griezienu laikā pamatspēlē uz nejaušām parastajām pozīcijām var tikt pievienots nejaušs WILD simbolu skaits.
- Nejauša griezienu laikā pamatspēlē uz nejaušām parastajām pozīcijām var tikt pievienots nejaušs CONNECT & COLLECT simbolu skaits.
- Ja bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu papildspēli par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.