

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Vampy Party noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3-4-5-5-4-3 rindu un līdz 3600 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

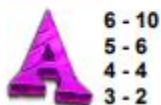
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

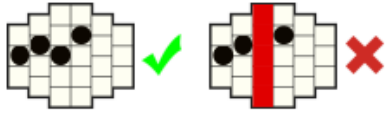
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Nejauši, jebkura grieziņa laikā, nejauši izvēlētas pozīcijās uz 3. un 4. cilindriem var parādīties standarta atzīmētie simboli.
- Ja ar atzīmētajiem simboliem tiek veidotas laimestu kombinācijas, atzīmētie simboli pārvēršas par WILD simboliem nākamajā brūkšanas reizē.
- Pamatspēles laikā **laimesta reizinātājs**, kas tiek piemērots visiem pašreizējās brūkšanas laimestiem, pieaug no x1 līdz x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 un x1024, šādā secībā pēc katras brūkšanas.
- Sākot ar 10. brūkšanas reizi, reizinātājs saglabājas kā x1024 visās nākamajās brūkšanas reizēs.
- Reizinātājs tiek atiestatīts pēc visām brūkšanas reizēm.



- 3, 4, 5 vai 6 **SCATTER** simboli aktivizē 12 **bezmaksas griezienus** ar x8, x16, x24 vai x64 sākuma reizinātāju.
- Pirms raunda sākuma, spēlētājs var piedalīties **riskēšanā**, lai dubultotu sākuma reizinātāju, vai savākt pašreizējo reizinātāju jebkurā brīdī un sākt raundu.
- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, rats griežas un apstājas tikai uz laimesta vai zaudējuma pozīcijas.
- Ja tas apstājas uz laimesta, pašreizējais sākuma reizinātājs tiek dubultots.
- Ja tiek uzgriezts zaudējums, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas.
- Riskēt var līdz x256 sākuma reizinātājam:
 - Kad notiek riskēšana no x8 uz x16 reizinātāju, iespēja laimēt ir 52.00%.
 - Kad notiek riskēšana no x16 uz x32 reizinātāju, iespēja laimēt ir 52.08%.
 - Kad notiek riskēšana no x32 uz x64 reizinātāju, iespēja laimēt ir 50.74%.
 - Kad notiek riskēšana no x64 uz x128 reizinātāju, iespēja laimēt ir 54.93%.
 - Kad notiek riskēšana no x128 uz x256 reizinātāju, iespēja laimēt ir 59.49%.
- Bezmaksas griezienu raunds sākas, kad spēlētājs savāc pašreizējo sākuma reizinātāju vai maksimālo.
- Bezmaksas griezienu raunda laikā visi laimesti tiek reizināti ar sākuma reizinātāju un katrā brūkšanā reizinātājs tiek dubultots līdz maksimālajai vērtībai x1024 apmērā par brūkšanām, kas izveidojas viena bezmaksas griezienu laikā.
- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atiestatīts atlikušais bezmaksas griezienu skaits atpakaļ uz 12 un tiek uzlabots sākuma reizinātājs, reizinot to x2, x4, x8 vai x16 līdz pat maksimālajai vērtībai x1024 apmērā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētā aktivizējošo SCATTER simbolu skaita.

ANTE BET funkcija






Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek paaugstināta iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +48%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251,

izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.