

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Candy Corner** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7x7 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi









Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Visi simboli izmaksā laimestus 6 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Spēle tiek spēlēta 5x7x7x7x7x7x5 simbolu laukumā.

 30 - 45 4000 25 - 29 1600 20 - 24 600 15 - 19 300 12 - 14 160 9 - 11 100 8 60 7 40 6 20	 30 - 45 2000 25 - 29 1000 20 - 24 500 15 - 19 200 12 - 14 100 9 - 11 60 8 40 7 24 6 16	 30 - 45 1200 25 - 29 600 20 - 24 300 15 - 19 120 12 - 14 60 9 - 11 36 8 24 7 16 6 12	 30 - 45 800 25 - 29 400 20 - 24 200 15 - 19 100 12 - 14 40 9 - 11 28 8 20 7 14 6 10
 30 - 45 300 25 - 29 120 20 - 24 60 15 - 19 40 12 - 14 28 9 - 11 20 8 16 7 10 6 6	 30 - 45 300 25 - 29 120 20 - 24 60 15 - 19 40 12 - 14 28 9 - 11 20 8 16 7 10 6 6	 30 - 45 200 25 - 29 80 20 - 24 40 15 - 19 28 12 - 14 20 9 - 11 16 8 12 7 8 6 4	 30 - 45 200 25 - 29 80 20 - 24 40 15 - 19 28 12 - 14 20 9 - 11 16 8 12 7 8 6 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
 - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Četros simbolu režģa stūros ir īpašas **tukšās vietas**.
- Katrā griezienā īpašajās vietās var tikt uzgriezts nejaušs **modifikatora** simbolu skaits.
- Pamatspēles laikā vienā griezienā var tikt uzgriezts tikai viens viena veida modifikators.
- **Iespējamie modifikatori ir:**



- **TIEŠĀ NAUDAS BALVA** - Tiek uzgriezts ar nejauši norādītu naudas summu uz tā. Šī summa uzreiz tiek laimēta. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x vai 50x no likmes apmēra.



- **LAIMESTA REIZINĀTĀJS** - Tiek uzgriezts ar nejaušu reizinātāju uz tā, kas tiek piemērots visiem simboliem šajā griezienā. Ja vienā griezienā ir vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti kopā. Iespējamās reizinātāja vērtības: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 vai x100.



- **WILD PIEVIENOŠANA** - Kad tas tiek uzgriezts, nejaušās pozīcijās uz ekrāna tiek pievienoti 2 līdz 8 WILD simboli.



- **LIELAIS WILD** - Kad tas tiek uzgriezts, tas nejauši pievieno 2x2, 3x3, 4x4 vai 5x5 paplašinātos WILD simbolus nejaušās pozīcijās uz ekrāna.



- 3, 4, 5, 6 vai 7 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 6, 8, 10, 12 vai 14 **bezmaksas griezienus** attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu raunds var tikt nejauši aktivizēts kā standarta vai **ZELTA**.
- Bezmaksas griezienu laikā vienā griezienā var tikt uzgriezti līdz četriem modifikatoriem, izņemot LIELO WILD modifikatoru, jo viena griezienu laikā var uzgriezt tikai divus.
- Bezmaksas griezienu raunda laikā var parādīties cits modifikators:






- **PĀPILDU BEZMAKSAS GRIEZIENI** - Var parādīties tikai bezmaksas griezienu raunda laikā. Tas tiek uzgriezts ar nejaušu bezmaksas griezienu skaitu uz tā. Šie bezmaksas griezieni tiek pievienoti kopējam bezmaksas griezienu skaitam. Iespējamās vērtības: 2, 3, 4 vai 5 bezmaksas griezieni.

- Standarta bezmaksas griezienu laikā tiek garantēti vismaz divi jebkura veida modifikatori, kas katra bezmaksas griezienu laikā tiks uzgriezti nejaušos stūros.
- Ja tiek aktivizēti **ZELTA GRIEZIENI**, pirms raunda sākuma, tiek izvēlēts nejaušs modifikators, kas tiek garantēti uzgriezti nejaušā stūrī katra bezmaksas griezienu laikā nākamajā raundā kā trešais garantētais modifikators.
- Ja raunda sākumā tiek atlasīts modifikators PĀPILDU GRIEZIENI, nākamajam raundam tiek pievienoti 10 bezmaksas griezieni, bet katrā bezmaksas griezienā tiek garantēti tikai divi nejauši garantētie modifikatori.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēti līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x vai 250x no likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.