

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Might of Freya Megaways** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	16.00 EUR

Spēles norises apraksts

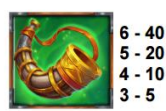
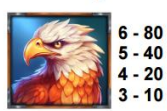
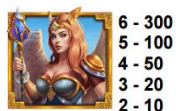
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

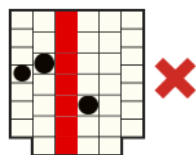
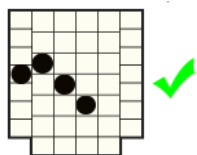
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām Uz 1. līdz 6. cilindra var būt līdz 7 simboliem. Uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var būt līdz 6 simboliem, kā arī vēl viens simbols apakšējā rindā. Apakšējās rindas zem 2., 3., 4. un 5. spoles griežas neatkarīgi, no labās uz kreiso pusi. Kopējais iespējamo laimesta iespēju skaits ir 117 649.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - o Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.



- **WILD** simbols var aizstāt visus simbolus, izņemot FREJAS SUPER SIMBOLU un REDROP.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra apakšējās rindas.



- **FREJAS SUPER** simbols ir arī WILD simbols un aizstāj visus citus simbolus izņemot REDROP.
- Tas var parādīties tikai uz apakšējās rindas zem 2., 3., 4. un 5. spoles.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts FREJAS SUPER simbols, tas pievieno WILD simbolus nejaušā pozīciju skaitā uz spoles virs tā.
- FREJA SUPER simbola pievienotie WILD simboli parādās ar nejaušu dzīvību skaitu - 2 vai 1 - pamatspēlē vai 3, 2 vai 1 bezmaksas griezienu raundā.
- Pamatspēlē pēc WILD simbolu pievienošanas, kad beidzas visas šī griezienu izraisītās brūkšanas, spēle griežas atkārtoti, kamēr WILD simboli ar atlikušām dzīvībām paliek uz ekrāna.

- WILD simbolu dzīvības samazinās par 1 pēc katra atkārtotā griezienu. Pēc pēdējās dzīvības WILD simbols pazūd no ekrāna.
- Atkārtotie griezieni turpinās līdz brīdim, kad uz ekrāna vairs nebūs WILD simbolu.
- Uzgriežot secīgi 5 bruššanas simbolus spēles laikā, spēlētājs var laimēt iespēju bezmaksas griezieniem.






- **REDROP** simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā.
- Pēc tam, kad ir beigušies visi konkrētā griezienu rezultātā notikušie kritieni, ekrāns tiek pilnībā atbrīvots no simboliem, un to vietā parādās jauni simboli.
- Lai aktivizētu bezmaksas griezienu funkciju, šī attīrīšana tiek uzskatīta par kritienu.
- Pirms raunda sākuma griežas rats, kas piešķir nejaušu bezmaksas griezienu skaita kombināciju un minimālo summu, kas tiek garantēti laimēta raunda laikā.
- Raunda laikā WILD simboli ar FREJAS SUPER simbola pievienotajām dzīvībām zaudē vienu dzīvību starp bezmaksas griezieniem.
- Raunds sākas ar 1x reizinātāju, kas tiek piemērots visiem laimestiem, un katra bruššanas reize, kas notiek, palielina reizinātāju par 1x līdz raunda beigām.
- Pieci pēc kārtas notikušie kritieni, kas radušies viena un tā paša griezienu laikā, atkārtoti aktivizē šo papildspēli un piešķir 2 papildu bezmaksas griezienus.
- Ja visa bezmaksas griezienu raunda laimests ir no 50x līdz 80x kopējai likmei, nejauši spēlētājam var tikt piedāvāts savākt pašreizējo laimestu vai atkārtoti spēlēt papildspēli.
- Ja laimests tiek savākts, tiek piešķirts laimest un raunds beidzas.
- Ja tiek izvēlēta papildspēles atkārtošana, iepriekšējais laimests tiek atcelts un raunds sākas no sākuma.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie cilindri.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek paaugstināta iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Iespējamie reizinātāji ir:
- Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienu raundu ir augstāka. Iespēja uzgriezt bruššanas ir paaugstināta.
- Likmes reizinātājs 20x - Normāls Spēles režīms
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.