

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Big Bass Bonanza 3 Reeler** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



3 - 1000



3 - 300



3 - 100



3 - 50



3 - 20



3 - 10



3 - 5



3 - 5



3 - 5



3 - 5

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER.
- WILD simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu raunda laikā.



- Zivs simboli ir arī **MONEY** simboli.
- Katra griezienu laikā zivij tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt **BEZMAKSAS GRIEZIENU** papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x kopējā likme.
- Pamatspēles laikā var nejauši tikt uzgriezts nejaušs maksas simbols, kas pilnībā nosegs 1. un 2. cilindru ar viena veida simbolu.
- Pamatspēles laikā nejauši var parādīties āķis, kas var ievilkt ekrānā 1, 2 vai 3 SCATTER simbolus, lai aktivizētu **BEZMAKSAS GRIEZIENU** papildspēli.
- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta **BEZMAKSAS GRIEZIENU** papildspēle.
- Aktivizējošajā griezienā tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni un + 2 par katru SCATTER simbolu, kas atrodas cilindru augšējā rindā un +1 par katru SCATTER simbolu, kas atrodas cilindru vidējā rindā.
- **BEZMAKSAS GRIEZIENU** papildspēles laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo MONEY simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un MONEY simbolu reizinātājs pieaug x2 pirmajā atkārtotās sāksanas reizē, x3 otrajā reizē un x10 trešajā atkārtotās reizē.
- Pēc trešā atkārtojuma papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir **WILD simboli, bet nav zivju**, bezmaksas griezienu beigās, zivs MONEY simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.

- Nejauši, kad uz ekrāna **ir zivs simboli, bet nav WILD** simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu CILINDRU, lai uz ekrāna izvilktu WILD simbolus.
- Nejausā veidā, kad uz ekrāna **ir WILD simboli, bet zivju nav**, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešmetēja animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot WILD simbolu.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra, lai aktivizētu bezmaksas griezienu papildspēli ar garantētiem 3 BONUS simboliem.






- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli par summu, kas ir vienāda ar 300x no likmes apmēra, lai aktivizētu SUPER bezmaksas griezienu papildspēli.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā tiek paaugstināta iespēja aktivizēt atkārtoto griezienu bonusu.
- Aktivizējot ANTE BET funkciju ar likmes reizinātāju 15x, spēlētājam ir lielāka iespēja laimēt bezmaksas griezienus un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu.
- Aktivizējot ANTE BET funkciju ar likmes reizinātāju 10x - darbojas normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties papildu bonusa spēli.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.