

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Aztec Smash noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	14.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Par katru laimīgo kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Laimīgās kombinācijas veidojas blokos, kas sastāv no 5 simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Kad laimests tiek iegūts vairākos blokos, visi laimesti tiek saskaitīti kopā.

						
15 - 49 3000	15 - 49 2000	15 - 49 1200	15 - 49 800	15 - 49 600	15 - 49 500	15 - 49 400
14 1400	14 1200	14 800	14 400	14 300	14 240	14 200
13 700	13 600	13 400	13 200	13 160	13 120	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 40	11 30
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 25	10 20
9 50	9 40	9 30	9 25	9 20	9 15	9 10
8 40	8 30	8 25	8 20	8 15	8 10	8 8
7 35	7 25	7 20	7 15	7 10	7 8	7 6
6 30	6 20	6 15	6 10	6 8	6 6	6 5
5 20	5 15	5 10	5 8	5 6	5 5	5 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



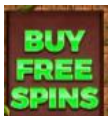
- Ja uz spēles laukuma parādās 3 vai vairāk **SCATTER** simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
 - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.

SMASH REIZINĀTĀJA papildspēles noteikumi

- Pēc katra griezienu un sabrukšanas uz laukuma var tikt atzīmēti nejauši simboli.
- Katru reizi, kad atzīmētie simboli veido laimesta kombinācijas, katrs šo kombināciju laimests tiek reizināts 10x.




BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja tiek uzgriezti 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar iespēju laimēt 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienus.
- Raunda laikā SMASH REIZINĀTĀJS atzīmētajiem simboliem sākas no x10 un pieaug ar katru nākamo laimestu ar atzīmētajiem simboliem līdz raunda beigām.
- Reizinātājs pieaug pa soļiem x10 apmērā līdz pat x100, un pa soļiem x100 apmērā līdz pat x1000 maksimālajam reizinātājam.
- Pēc x1000 sasniegšanas reizinātājs vairs nepieaug.
- Ja tiek uzgriezti 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simboli, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni ar iespēju iegūt 10, 12, 15, 20 vai 30 papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz īpašiem cilindriem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli, kuras cena ir vienāda ar 100x no likmes apmēra. Pērkot bezmaksas griezienus papildspēli, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā tikt uzgriezti 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simboli.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.