

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Escape the Pyramid - Fire & Ice** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par kopējo vienādo simbolu skaitu uz ekrāna grieziņa beigās.
- Laimests tiek izmaksāts par vienādajiem simboliem jebkurās vietās uz laukuma.

					
36 1200 32 - 35 500 26 - 31 200 20 - 25 100 14 - 19 40 8 - 13 5	36 5000 32 - 35 2000 26 - 31 750 20 - 25 300 14 - 19 100 8 - 13 20	36 2500 32 - 35 1000 26 - 31 500 20 - 25 200 14 - 19 80 8 - 13 15	36 2000 32 - 35 750 26 - 31 400 20 - 25 150 14 - 19 60 8 - 13 12	36 1500 32 - 35 600 26 - 31 250 20 - 25 120 14 - 19 50 8 - 13 10	36 10000
					
36 800 32 - 35 300 26 - 31 120 20 - 25 60 14 - 19 15 8 - 13 3	36 1000 32 - 35 400 26 - 31 150 20 - 25 80 14 - 19 20 8 - 13 4	36 800 32 - 35 300 26 - 31 120 20 - 25 60 14 - 19 15 8 - 13 3	36 600 32 - 35 250 26 - 31 100 20 - 25 50 14 - 19 12 8 - 13 2	36 500 32 - 35 200 26 - 31 80 20 - 25 40 14 - 19 10 8 - 13 1	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:**

- o Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus izņemot ICE un FIRE simbolus.
- WILD simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- 36 WILD simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- Katrā griezienā nejaušas pozīcijas uz ekrāna tiek atzīmētas ar **FIRE** vai **ICE** atzīmēm.



- **FIRE SCATTER** simbols var tikt uzgriezts tikai uz 1.cilindra.



- **ICE SCATTER** simbols var tikt uzgriezts tikai uz 6.cilindra.

FIRE PAPILDSPĒLES noteikumi

- Ja tiek uzgriezts FIRE SCATTER simbols, tiek aktivizēta FIRE papildspēle.
- Visu šī grieziena rezultātā radušos bruksanu beigās visas pozīcijas, kas atzīmētas ar FIRE atzīmēm, pārvēršas par WILD simboliem, un bruksanas turpinās.
- Par katru bruksanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
- Laimesti, kuru sastāvā ir WILD simboli, kas radušies FIRE papildspēles laikā, tiek reizināti ar attiecīgo funkcijas reizinātāju.

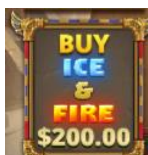
ICE PAPILDSPĒLES noteikumi

- Ja tiek uzgriezts ICE SCATTER simbols, tiek aktivizēta ICE papildspēle.
- Visu šī grieziena rezultātā radušos bruksanu beigās visas pozīcijas, kas atzīmētas ar ICE, pārvēršas nejauši izvēlētā maksas simbolā un tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni ar tukšajām pozīcijām un izvēlēto simbolu.
- Atkārtotā grieziena laikā var uzgriezt vēl 2 simbolus, UZLABOJUMA simbolu un +1 GRIEZIENS.
- Kad tiek uzgriezts simbols UZLABOJUMS, izvēlētais simbols tiek pārveidots par nākamo augstākas vērtības izmaksas simbolu saskaņā ar laimestu tabulu.
- Kad tiek uzgriezts +1 GRIEZIENS simbols, tas roundam pievieno vēl vienu atkārtoto griezienu.
- Visi izvēlētie simboli paliek uz ekrāna līdz atkārtoto griezienu beigām, un pēc tam tiek piešķirts laimests atbilstoši uz ekrāna esošajiem simboliem.

- Par katru brukšanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
- Laimests par laimesta kombinācijām ar izvēlēto simbolu tiek reizināts ar pašreizējo papildspēles reizinātāju.

FIRE & ICE PĀPILDSPĒLES noteikumi

- Kad tiek uzgriezti abi FIRE un ICE SCATTER simboli vienā griezienā, visu brukšanu, kas rodas šī grieziņa rezultātā, beigās tiek aktivizēta FIRE & ICE papildspēle.
- Papildspēles laikā visas ar ICE un FIRE zīmēm atzīmētās pozīcijas pārvēršas WILD simbolā un 3 atkārtotajos griezienos ar tukšām pozīcijām, tiek piešķirti WILD +1 GRIEZIENS simboli.
- WILD simboli paliek uz ekrāna līdz visu atkārtoto griezienu beigām, ekrāns atgriežas sākotnējā stāvoklī pirms atkārtoto griezienu sākuma, un laimesti tiek izvērtēti atbilstoši jaunajam laukumam.
- Par katru brukšanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
- Laimests par laimesta kombinācijām atkārtoto griezienu beigās tiek reizināts ar pašreizējo papildspēles reizinātāju.

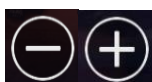


- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties FIRE&ICE bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**.
- Aktivizējot ANTE BET funkciju ar likmes reizinātāju 20x, spēlētājam ir trīskāršota iespēja aktivizēt papildspēles un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu.
- Ja likmes reizinātājs ir 10x, darbojas normāls spēles režīms.
- Ja likmes reizinātājs ir 20x, ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties FIRE&ICE papildspēli.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziņa vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.