

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Bigger Bass Splash** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 12 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	25.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - KOPĒJĀ NAUDAS
VĒRTĪBAS SUMMA
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

NAUDAS SIMBOLA noteikumi



- **ZIVS** simboli ir **NAUDAS** simboli.
- Katra griezienu laikā **ZIVS** simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x kopējā likme.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3 vai vairāk **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.
- 5x **SCATTER** simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus, 4x **SCATTER** simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus un 3x **SCATTER** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 **SCATTER** simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o nejauši, ja **SCATTER** simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar **SCATTER** simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez **SCATTER** simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - o nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu **SCATTER** simbolu.

- Pirms raunda sākumā nejauši tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:
 - VAIRĀK ZIVJU - vairāk ZIVJU simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - VAIRĀK ZVEJNIEKU - vairāk WILD simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - VAIRĀK ĀĶU, DINAMĪTU un VIZUĻU- raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt DINAMĪTA, ĀĶA vai VIZUĻA griezienu papildspēli;
 - SĀKT NO 2. LĪMEŅA - raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros;
 - +2 GRIEZIENI - nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- Bezmaksas griezienu papildspēles laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA simboli, bet nav ZIVJU, bezmaksas griezienu beigās, ZIVS NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās DINAMĪTA griezienu papildspēles rezultātā.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir ZIVJU simboli, bet nav ZVEJNIEKA, bezmaksas griezienu beigās parādīsies ĀĶIS, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu ZVEJNIEKA simboli.
- Nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir zvejniece simboli, bet ZIVJU nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties viļņa animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot ZVEJNIEKA simbolu.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.






- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī SUPER bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 350x no likmes apmēra.

- Pērkot jebkuru bezmaksas griezienu papildspēli, tiek garantēts, ka aktivizējošā griezienu laikā tiks nejauši uzgriezti 3, 4 vai 5 SCATTER simboli.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simboli;
 - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.