

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Ancient Island Megaways** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.55%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

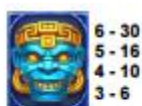
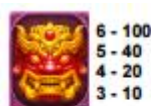
**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

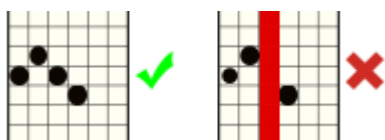
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

## CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brukšana ir beigusies.

## WILD UN MODIFIKATORU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas paplašinās vertikāli, aizpildot visas pozīcijas uz šī cilindra.
- Ekrāna augšdaļā atrodas papildu horizontālais cilindrs, uz kura katra grieziņa laikā var tikt uzgriezti nejauši modifikatori.
- Kad WILD simboli izplešas zem modifikatora, tiek piešķirts šis modifikators.
- Iespējamie modifikatori ir:



- **naudas balva** - piešķir nejaušu vērtību no iepriekš definētas kopas. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x vai 100x kopējā likme;



- **reizinātājs** - piešķir nejaušu reizinātāju, kas tiek piemērots visām šī griezienu laimesta kombinācijām. Iespējamās vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25 vai x50. Ja vairāki WILD simboli veido vienu laimesta kombināciju to reizinātāji tiek saskaitīti;



- **maksimālas iespējas** - palielina simbolu skaitu uz visiem cilindriem līdz maksimālajam iespējamajam skaitam, pievienojot jaunas pozīcijas un simbolus katra cilindra apakšā;



- **aizstāt nelaimējušos simbolus** - pirms laimestu novērtēšanas, simboli, kas tiek uzgriezti, bet neveido laimesta kombinācijas vai ir uz WILD cilindra pašreizējā konfigurācijā, tiek aizstāti ar citiem nejaušiem simboliem;



- **papildu WILD cilindrs** - nejaušā kārtā pilnībā izvērsts WILD simbols tiek pievienots 2., 3., 4. vai 5. cilindram. Ja virs šī WILD simbola ir modifikators, šis modifikators tiek piešķirts.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 4, 5 vai 6 SCATTER simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar attiecīgi 12, 14 vai 16 bezmaksas griezieniem.
- Raunda laikā visas pozīcijas uz horizontālajiem cilindriem ekrāna augšdaļā tiks garantēti aizpildītas ar nejaušu reizinātāju katra bezmaksas griezienu laikā.
- Vēl viens modifikators - **papildu griezieni**, var parādīties bezmaksas griezienu laikā.
- Kad tas tiek piešķirts, tiek piešķirts nejaušs papildu bezmaksas griezienu skaits.
- Iespējamais bezmaksas griezienu skaits ir: +2, +3, +5 vai +10 bezmaksas griezieni.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.





- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Pērkot bezmaksas griezienu raundu, tiek garantēts, ka aktivizējošā griezienu laikā tiks nejauši uzgriezti 4, 5 vai 6 SCATTER simboli.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.