

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Lucky's Wild Pub** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 20  
4 - 6  
3 - 2  
2 - 1



5 - 12  
4 - 4  
3 - 2



5 - 20  
4 - 4  
3 - 2



5 - 6  
4 - 2  
3 - 1



5 - 12  
4 - 4  
3 - 2



5 - 6  
4 - 2  
3 - 1



5 - 12  
4 - 4  
3 - 2



5 - 6  
4 - 2  
3 - 1



5 - 12  
4 - 4  
3 - 2



5 - 6  
4 - 2  
3 - 1

## Izmaksu līniju apraksts

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS MONĒTAS un NAUDAS simbolus.

## BONUS MONĒTAS simbola noteikumi

- Pamatspēlē uz ekrāna var parādīties trīs veidu BONUS MONĒTAS simboli:



- Kad tiek uzgriezta **ZALĀ BONUSA MONĒTA**, tā tiek savākta  zaļajā laimes katlā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.


- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt KATLA atkārtoto griezienu papildspēli ar modifikatoru, kas uzlabo vērtību līdz 3 monētām, kas dotajā brīdī ir uz ekrāna, ar nejaušu summu nejaušo atkārtoto griezienu beigās.



- Kad tiek uzgriezta **SARKANĀ BONUSA MONĒTA**, tā tiek savākta  sarkanajā dubultošanas katlā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.

- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt KATLA atkārtoto griezienu papildspēli, kas tiek spēlēta uz diviem 5x3 simbolu laukumiem.



- Kad tiek uzgriezta **ZILĀ BONUSA MONĒTA**, tā tiek savākta  zilās dzīvības katlā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.

- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt KATLA atkārtoto griezienu papildspēli ar vienu papildu atkārtoto griezienu līdz maksimums 4 atkārtotajiem griezieniem, kas tiek atiestatīti katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns NAUDAS simbols.



- Savākšana notiek griezienu beigās un ja tās rezultātā tiek aktivizēta KATLA atkārtoto griezienu papildspēle, nejaušā kārtā tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.

- Nākamais KATLA atkārtoto griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.




## KATLA ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **NAUDAS** simbols var parādīties tikai atkārtoto griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x kopējā likme vai MINI (10x kopējā likme), MINOR (20x kopējā likme) vai MAJOR (150x kopējā likme) bonusa vērtības.
- Kad raunds sākas, parastie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek tikai tukšie laukumi un NAUDAS simboli.
- Raunds sākas ar BONUS MONĒTAS simboliem, kas atradās uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta un tie tiek pārvērsti par NAUDAS simboliem ar tādu pašu summu, kāda tiem bija pamatspēlē.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens NAUDAS simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Raunds turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti visi atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar NAUDAS simboliem.
- Ja raunds tika **nejauši aktivizēts ar ZAĻO BONUS monētu**, pēc katra atkārtotā griezienu pastāv iespēja, ka līdz 3 pašlaik uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtība tiks uzlabota ar nejaušu vērtību.
- Ja raunds tika **nejauši aktivizēts ar SARKANO BONUS monētu**, KATLA atkārtoto griezienu papildspēle tiek spēlēta uz diviem laukumiem ar 5x3 pozīcijām. Katrs laukums sākas ar BONUS MONĒTAS simboliem, kas atradās uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta, un tie tiek pārvērsti par NAUDAS simboliem ar tādu pašu summu, kāda tiem bija pamata spēlē.
- Ja raunds tika **nejauši aktivizēts ar ZILU BONUS monētu**, KATLA atkārtoto griezienu papildspēle sākas ar 4 atkārtotiem griezieniem, nevis 3, un katrs NAUDAS simbols, kas tiek uzgriezts, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 4.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai kad visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem. Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem, tiek piešķirts arī GRAND laimests (5000x kopējā likme).
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek saskaitītas uz izmaksātas.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties atkārtotajiem griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja atkārtoto griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.

-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties KATLA atkārtoto griezienu bonusu ar 1, 2 vai 3 modifikatoriem aktivizējošā griezienu laikā par summu, kas ir vienāda ar 50x no likmes apmēra.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī trīskāršo KATLA atkārtoto griezienu bonusu ar vismaz 3 iespējamajiem modifikatoriem aktivizējošā griezienu laikā par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.