

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Volcano Goddess** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.49%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 60  
4 - 15  
3 - 5



5 - 45  
4 - 12  
3 - 4



5 - 3  
4 - 2  
3 - 1



5 - 30  
4 - 6  
3 - 4



5 - 3  
4 - 2  
3 - 1



5 - 24  
4 - 5  
3 - 3

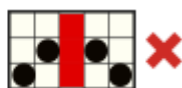
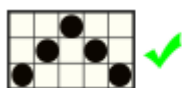


5 - 3  
4 - 2  
3 - 1



5 - 12  
4 - 4  
3 - 2

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4.cilindra.

## BONUS SPĒLES noteikumi

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas var nejauši aktivizēt BONUSA spēli.
- Spēlē ir pieejami 4 fiksētie džekpoti:
  - o **GRAND** - 5000x kopējai likmei;
  - o **MAJOR** - 1000x kopējai likmei;
  - o **MINOR** - 225x kopējai likmei;
  - o **MINI** - 100x kopējai likmei.
- BONUSA spēlē izvēlei ir pieejami 12 vienumi.
- Spēlētājs var izvēlēties jebkuru, lai atklātu džekpota nosaukumus.
- Kad tiek atklāti trīs vienumi ar vienādu nosaukumu, tiek piešķirta nosaukumam atbilstoša džekpota vērtība un bonuss beidzas.

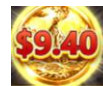
## BONUSA PAPILDSPĒLES noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **SCATTER** simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 0.1x, 0.2x, 0.4x, 0.75x, 1x, 10x, 100x vai 1000x kopējā likme.
- Kad pamatspēlē tiek uzgriezti 6 vai vairāk SCATTER simboli, tiek aktivizēta papildspēle.
- Pirms raunda sākuma spēlētājam jāizvēlas, kāda veida papildspēle tiks spēlēta - **atkārtotie griezieni** vai **bezmaksas griezieni**.
- Pamatspēles laikā, ja ekrāns tiek pilnībā aizpildīts ar SCATTER simboliem, tiek piešķirts GRAND džekpots un automātiski aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.

## ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Atkārtoto griezienu papildspēlē SCATTER simboli, kas aktivizēja papildspēli, paliek uz vietas un visi citi simboli pazūd.
- Raunda laikā var tikt uzgriezti tikai SCATTER simboli un tukši laukumi.
- Jebkurš SCATTER simbols, kas tiek uzgriezts raunda laikā, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.



- Atkārtoto griezienu laikā SCATTER simbols var tikt uzgriezts zelta vai zaļā krāsā.
- Visi uzgriezti zelta SCATTER simboli iegūst visu melno SCATTER simbolu, kas aktivizēja papildspēli, kopējo vērtību.
- Visi uzgriezti zaļie SCATTER simboli iegūst visu pašreiz uz ekrāna esošo SCATTER simbolu, kas pievienoti no iepriekšējiem atkārtotajiem griezieniem, kopējo vērtību.
- Ja tiek uzgriezts vairāk par vienu zaļo SCATTER simbolu vienā atkārtotajā griezienā, jaunie zaļie SCATTER simboli iegūst arī viens otra vērtību, atkarībā no pozīcijas, kurā tie atrodas uz ekrāna, iegūstot to simbolu vērtības, kas atrodas aiz tiem uz cilindriem secībā no kreisās uz labo pusi un no augšas uz leju.
- Zaļais SCATTER simbols var nejauši piešķirt vienu papildu atkārtoto griezienu, kad tas tiek uzgriezts.



- Nejauši var tikt piešķirts viens papildu atkārtotais grieziens, kad tiek uzgriezts +1 SPIN.
- Tas nepaliek uz cilindriem līdz beigām un nākamā atkārtotā griezienu sākumā pazūd no ekrāna.
- Raunds sākas ar 6 atkārtotajiem griezieniem, un vairāk griezienu var iegūt nejaušā kārtā ar



zaļo SCATTER simbolu vai palīdzību.

- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav, vai, kad visas 15 pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar SCATTER simboliem.
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo SCATTER simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja ekrāns ir pilnībā aizpildīts ar SCATTER simboliem raunda beigās, papildus visiem citiem laimestiem tiek piešķirts GRAND džekpots.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja papildspēlei tiek izvēlēts bezmaksas griezienu raunds, visu SCATTER simbolu, kas aktivizēja papildspēli, kopējā vērtība kļūst par PAY IT AGAIN vērtību.
- Raunds sākas ar 8 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem ir tikai šādi simboli:

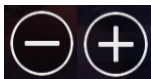




- Zelta SCATTER simboli bezmaksas griezienu laikā ir arī WILD simboli, un tie aizstāj visus simbolus.
- Par katru zelta SCATTER simbolu, kas tiek uzgriezts raunda laikā, tiek piešķirta arī PAY IT AGAIN vērtība.
- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti uzsāka papildspēle un iegūti 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Nejauši, jebkurā bezmaksas griezienā, var tikt piešķirta GRAND džekpota vērtība.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa papildspēli par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.