

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Resurrecting Riches** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru, 3 rindu un 729 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

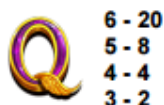
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

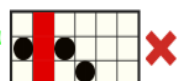
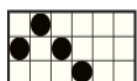
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **MISTĒRIJAS** simbols, visas tā vienības uz ekrāna pārvēršas par vienādu maksas simbolu vai NAUDAS simbolu.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simbolu var uzgriezt uz 1, 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x no kopējās likmes vai BONUS.

SAVĀKŠANAS simbola noteikumi



- **SAVĀKŠANAS** simbolu var uzgriezt tikai uz 6. cilindra, un vienā griezienā var uzgriezt tikai vienu SAVĀKŠANAS simbolu.
- Kad uz 6. cilindra tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS simbols, pēc līniju laimestu izmaksas, tas izplešas, lai aizpildītu visu cilindru un visu NAUDAS simbolu vērtības uz ekrāna tiek savāktas un izmaksātas.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē, katru reizi, kad uz ekrāna tiek uzgriezti 5 vai vairāk NAUDAS simboli bez SAVĀKŠANAS simboliem, pēc laimestu līniju izmaksas, NAUDAS simboli paliek uz ekrāna un cilindri vienu reizi griežas atkārtoti.
- Pēc atkārtotā griezienu ir iespējams uzgriezt tikai NAUDAS un SAVĀKŠANAS simbolus.
- Ja tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS simbols, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtība tiek savākta un izmaksāta.




BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad tiek savākts NAUDAS simbols ar BONUS vērtību, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.
- Pirms raunda sākumā BONUS simboli nejaušā kārtā atklāj 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus un raunds sākas ar atklāto vērtību.
- Raunda laikā visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paši atstāj ēnu aiz simboliem uz laukuma, kas paliek tur līdz raunda beigām.
- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS simbols, pēc līniju laimestu izmaksas, NAUDAS simboli no aizmugures atgriežas priekšpusē un to vērtības tiek savāktas.
- Ja jauns NAUDAS simbols tiek uzgriezts vietā, kur aiz simboliem jau ir ēna, tā vērtība tiek pievienota pašreizējā griezienu ēnai un jaunā vērtība kļūst par ēnas vērtību līdz raunda beigām.
- Bezmaksas griezienu raunda laikā tiks uzgriezts vismaz viens SAVĀKŠANAS simbols.
- Ja līdz pēdējam bezmaksas griezienam nav uzgriezts neviens SAVĀKŠANAS simbols, pēdējā bezmaksas griezienā tiks uzgriezts viens SAVĀKŠANAS simbols.
- Īpašo spēles veidu nav iespējams atkārtot.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpašie cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 80x no kopējās likmes.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.