

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Fiesta Fortune** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 500  
4 - 100  
3 - 10  
2 - 5



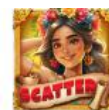
5 - 150  
4 - 30  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 1000  
4 - 100  
3 - 20



5 - 75  
4 - 15  
3 - 5



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5













5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5

## Izmaksu līniju apraksts

- 1  2  3  4  5  Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par  
6  7  8  9  10  blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un NAUDAS simbolus.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## NAUDAS simbolu noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **NAUDAS** simbols tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 10x (MINI), 50x (MINOR) vai 250x (MAJOR).



- Jebkurā papildspēlē, kurā tiek izmaksāts laimests par **GALVASKAUSA NAUDAS** simbolu, par katru **GALVASKAUSA NAUDAS** simbolu, pirms izmaksas, tā vērtība tiek noteikta ar īpašu atkārtoto griezienu papildspēles palīdzību.
- Šajā atkārtoto griezienu papildspēlē 8 vietas griežas atkārtoti individuāli ar tukšiem laukiem un naudas vērtībām.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad uz ekrāna apstājas naudas vērtība, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Atkārtotie griezieni beidzas, kad atkārtoto griezienu vairst nav, vai visas 8 pozīcijas aizpildītas ar naudas vērtībām.
- Kad raunds beidzas, visas naudas vērtības uz ekrāna tiek saskaitītas kopā un kļūst par tā **GALVASKAUSA NAUDAS** simbola vērtību.

- Ja atkārtoto griezienu beigās ir aizpildītas visas pozīcijas, papildus naudas vērtībai uz ekrāna, kopsummai tiek pievienota īpaša balva - 1000x kopējās likmes vērtībā.
- Atkārtoto griezienu laikā iespējamās naudas vērtības ir: 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x vai 200x no kopējās likmes apmēra.
- Nejauši pamatspēles laikā, kad tiek uzgriezts no 1 līdz 5 GALVASKAUSA NAUDAS simboliem, pastāv iespēja, ka katram no tiem tiks piemērots atkārtotais grieziens, kas noteiks katra GALVASKAUSA NAUDAS simbolu vērtību.

### **NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 6 vai vairāk NAUDAS simbolus vai GALVASKAUSA NAUDAS simbolus, tiek aktivizēti NAUDAS atkārtotie griezieni.
- Papildspēlē standarta cilindri pazūd, un griežas tikai NAUDAS simboli, GALVASKAUSA NAUDAS simboli un tukšas pozīcijas.
- Visi NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad tiek uzgriezts NAUDAS vai GALVASKAUSA simbols, tas paliek uz ekrāna un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai ekrāns pilnībā ir aizpildīts ar NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simboliem.
- Kad raunds beidzas, visu GALVASKAUSA NAUDAS simbolu vērtība tiek noteikta ar īpašu, ar tiem piesaistītu atkārtoto griezienu.
- Tad visas vērtības uz ekrāna tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Ja ekrāns ir pilnībā aizpildīts ar NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simboliem, tā vietā tiek piešķirta GRAND balva - 5000x no kopējā likmes apmēra.




### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar 6 bezmaksas griezieniem.
- Raunda laikā jebkurš uzgrieztais NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simbols paliek uz ekrāna līdz tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija vai līdz raunda beigām.
- Ja jebkurā raunda brīdī uz ekrāna apstājas 6 vai vairāk NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simboli, tiek aktivizēta NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēle.
- Pēc NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēles izspēlēšanas, visi NAUDAS vai GALVASKAUSA NAUDAS simboli, kas tika uzgriezti pirms šīs papildspēles, tiks noņemti no ekrāna uz atlikušo bezmaksas griezienu laiku.
- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus bezmaksas griezienu raunda laikā, tiek atkārtoti aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un laimēti 6 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpašie cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 80x no kopējās likmes.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.