

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Mummy's Jewels** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.15 EUR  |
| Maksimālā likme | 12.00 EUR |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 75  
4 - 20  
3 - 10



5 - 20  
4 - 4  
3 - 2



5 - 20  
4 - 4  
3 - 2



5 - 20  
4 - 4  
3 - 2



5 - 10  
4 - 2  
3 - 1



5 - 10  
4 - 2  
3 - 1



5 - 10  
4 - 2  
3 - 1



5 - 5  
4 - 2  
3 - 1



5 - 5  
4 - 2  
3 - 1

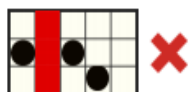
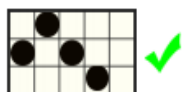


5 - 5  
4 - 2  
3 - 1



5 - 5  
4 - 2  
3 - 1

### Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbolu noteikumi

- **WILD** simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot SAVĀKŠANAS un NAUDAS simbolus.



- PURPURA WILD simbolu var uzgriezt tikai uz 2. cilindra.



- SARKANO WILD simbolu var uzgriezt tikai uz 3. cilindra.



- ZAĻO WILD simbolu var uzgriezt tikai uz 4. cilindra.

### NAUDAS simbola noteikumi



- NAUDAS simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Katra grieziņa laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definētas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 75x, 100x, 150x, 200x, 375x, 750x, 1500x no likmes apmēra vai 12 (MINI), 25 (MINOR), 300 (MAJOR), 1000 (MEGA) un 10000 (GRAND) no likmes apmēra.

### SAVĀKŠANAS simbola noteikumi



- SAVĀKŠANAS simbolu var uzgriezt tikai uz 1. cilindra.
- Katru reizi, kad uz 1. cilindra tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS simbols kopā ar NAUDAS simboliem, uz blakus esošajiem cilindriem, sākot ar 2. cilindru, saistīto NAUDAS simbolu vērtības tiek savāktas un izmaksātas.

## WILD simbolu PAPILDSPĒLES

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas tiek savākts.
- Nejauši, kad notiek savākšana, var tikt aktivizētas dažādas papildspēles.



- PURPURA WILD var aktivizēt UZLABOŠANAS papildspēli:
  - o UZLABOŠANAS papildspēlē vispirms tiek parādīts laimes rats ar naudas summām un balvu nosaukumiem;
  - o Nejaušas rata daļas tiks uzlabotas ar nejaušām summām;
  - o Daļas ar džekpota vērtībām nevar uzlabot;
  - o Iespējamās uzlabojumu summas ir: 50x, 100x, 200x, 250x vai 1000x no likmes apmēra;
  - o Pēc tam rats griežas un apstājas uz nejaušas rata daļas, piešķirot šo balvu.



- ZAĻAIS WILD var aktivizēt EXTRA papildspēli:
  - o EXTRA papildspēlē vispirms tiek nejauši izvēlēts 1, 2 vai 3 laimes rata rādītāji;
  - o Pēc tam rats griežas vienu reizi un apstājas, piešķirot laimestu summas no daļām, uz kurām apstājas rādītāji.
- PURPURA un ZAĻOS WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot UZLABOŠANAS un EXTRA papildspēles.
- Kad tā notiek, vispirms ratam tiek piemērota UZLABOŠANAS papildspēle un pēc tam EXTRA papildspēle.
- Pēc tam rats griežas vienu reizi un apstājas, piešķirot laimestu summas no daļām, uz kurām apstājas rādītāji.

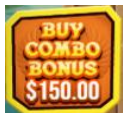


- SARKANAIS WILD var aktivizēt ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēli:
  - o Pirms ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēles sākuma, griežas rats ar daļām, kas satur atkārtoto griezienu skaitus, apstājas un piešķir atkārtotos griezienus, uz kuriem rāda rādītājs, nākamajam raundam;
  - o Iespējamais atkārtoto griezienu skaits: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 vai 50;
  - o Raunda laikā 1. cilindrs ir pilns ar SAVĀKŠANAS simboliem, un uz 2., 3., 4. un 5. cilindra, katra atkārtotā griezienu laikā, var uzgriezt tikai NAUDAS simbolus un tukšos laukumus;
  - o Pēc katra atkārtotā griezienu tiek savāktas visu uz blakus esošajiem cilindriem esošo NAUDAS simbolu vērtības, sākot no 2. cilindra;

- o Pēc katra atkārtotā grieziena katram NAUDAS simbolam tiek atlasīts nejaušs reizinātājs, kas tiks savākts šajā atkārtotajā griezienā, reizinot tā vērtību pirms savākšanas;
  - o Iespējamie reizinātāji ir: x2, x3, x4, x5, x8 vai x10;
  - o Papildspēli nav iespējams sākt atkārtoti.
- SARKANOS un PURPURA WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot ATKĀRTOTO GRIEZIENU un UZLABOŠANAS papildspēles.
  - Kad tas notiek, vispirms tiek piemērota UZLABOŠANAS papildspēle.
  - Parādās rats ar nejaušu iespējamo atkārtoto griezienu skaitu, un nejaušas tā daļas tiek uzlabotas ar nejaušu atkārtoto griezienu skaitu secīgu rata griezienu laikā.
  - Iespējamie atkārtoto griezienu uzlabojumi ir: 3, 5, 7, 10, 15 vai 20.
  - Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru rāda rādītājs.
  - SARKANOS un ZAĻOS WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot ATKĀRTOTO GRIEZIENU un EXTRA papildspēles.
  - Kad tas notiek, vispirms tiek izvēlēts 1, 2 vai 3 rata rādītāji, kas piešķir nejauši atlasītu atkārtoto griezienu skaitu.
  - Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru norāda rādītāji.
  - SARKANOS, PURPURA un ZAĻOS WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot ATKĀRTOTO GRIEZIENU, UZLABOŠANAS un EXTRA papildspēles.
  - Kad tā notiek, vispirms nejaušas rata daļas tiek uzlabotas ar nejaušu atkārtoto griezienu skaitu, bet pēc tam tiek atlasīts 1, 2 vai 3 rādītāji ratam.
  - Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam atkārtoto griezienu raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru norāda rādītāji.
  - Šis rats pastāv tikai kā grafisks attēlojums izklaides mērķiem.
  - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visas atlikušās papildspēles tiek atceltas.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu papildspēli pašu par sevi kopā ar uzlabošanas vai extra papildspēli, vai ar uzlabošanas un extra papildspēli vienlaicīgi par cenu 50x no kopējās likmes.





- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī KOMBO bonusu, kas garantē atkārtoto griezienu, uzlabošanas un extra papildspēļu vienlaicīgu aktivizēšanas par cenu 100x no kopējās likmes.

#### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.