

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Chilli Heat Spicy Spins** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.58%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.











Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 - 2000 4 - 200 3 - 50 2 - 5	 5 - 1000 4 - 150 3 - 30	 5 - 500 4 - 100 3 - 20	 5 - 500 4 - 100 3 - 20	 5 - 200 4 - 50 3 - 10
 5 - 100 4 - 25 3 - 5	 5 - 100 4 - 25 3 - 5	 5 - 100 4 - 25 3 - 5	 5 - 100 4 - 25 3 - 5	 5 - 100 4 - 25 3 - 5

Izmaksu līniju apraksts

1  2  3  4  5  Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi
6  7  8  9  10  par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz 1., 3. un 5. cilindra.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simbols var parādīties tikai atkārtoto griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x vai 100x no kopējās likmes apmēra.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.
- Atkārtoto griezienu laikā parastie cilindri pazūd un tos aizstāj laukums ar 5x5 pozīcijām.
- Raunda laikā var tikt uzgriezti tikai NAUDAS simboli un tukšas laukuma pozīcijas.
- Visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad tiek uzgriezts NAUDAS simbols, tas paliek uz ekrāna un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- NAUDAS simboli uz laukuma blakus viens otram horizontālā vai vertikālā virzienā veido grupas, kurām reizinātājs tiek piešķirts šādi:
 - 4, 5 un 6 simbolu grupām ir x2 reizinātājs;
 - 7, 8 un 9 simbolu grupām ir x3 reizinātājs;

- o 10, 11 un 12 simbolu grupām ir x5 reizinātājs;
 - o 13, 14 un 15 simbolu grupām ir x8 reizinātājs;
 - o 16, 17 un 18 simbolu grupām ir x10 reizinātājs;
 - o 19, 20 un 21 simbolu grupām ir x20 reizinātājs;
 - o 22 un 23 simbolu grupām ir x30 reizinātājs;
 - o 24 simbolu grupām ir x50 reizinātājs.
- Ja ekrāns ir aizpildīts ar 25 NAUDAS simboliem, tiek piešķirts maksimālais laimests.
 - Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai ekrāns ir pilns ar NAUDAS simboliem.
 - Raunda beigās visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek reizinātas ar reizinātāju, kas atbilst to grupai, un pēc tam laimests tiek saskaitīts kopā un izmaksāts.
 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājs var iegādāties atkārtoto griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.