

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Gem Trio noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

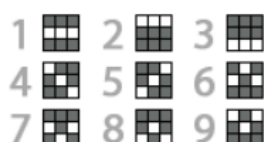
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.




Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi

-  **WILD** simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot **DĀRGAKMENS** simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
 - Tie var parādīties uz visiem cilindriem pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.
 - 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-
-  Simbols reizina ar 3x visas laimesta kombinācijas, kuru daļa tas ir, izņemot jebkāda veida kombinācijas ar WILD.

DĀRGAKMENS simbolu noteikumi

- Spēlē var parādīties 3 veida **DĀRGAKMENS** simboli -    - **SMARAGDA, DIMANTA** un **RUBĪNA**.
- Kad tiek uzgriezts SMARAGDA, DIMANTA vai RUBĪNA DĀRGAKMENS simbols, tos savāc smaragda, dimanta vai rubīna dārgakmeņi, kas atrodas ekrāna augšdaļā.
- Kad tas notiek, tie var nejauši aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar smaragda, dimanta vai rubīna modifikatoru, kas tiek aktivizēts nejauši.
- Savākšana notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās brūkšanas beidzas un, ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, nejaušā kārtā tiek aktivizēts viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais bezmaksas griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bezmaksas griezienu funkcijas raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem un vismaz vienu no trim iespējamajiem modifikatoriem, kas saistīti ar DĀRGAKMENSU savākšanu.
- Atkarībā no pašreizējā raunda nejaušās aktivizēšanas, var būt aktīvi šādi modifikatori:
 - **SMARAGDA modifikators** - kad šis modifikators ir aktīvs, jebkurš SMARAGDA DĀRGAKMENS simbols, kas tiek uzgriezts šī raunda laikā, piešķir nejaušā kārtā +1 vai +2 papildu bezmaksas griezienus;
 - **DIMANTA modifikators** - kad šis modifikators ir aktīvs raunda laikā, var laimēt 4 īpašas bonusa naudas balvas - MINI 20x, MINOR 50x, MAJOR 300x vai GRAND




10000x no kopējās likmes apmēra. Raunda laikā katrs uzgrieztais DIMANTA DĀRGAKMENS simbols parāda vienas bonusa balvas nosaukumu un tiek savākts pie balvas ar šo nosaukumu. Kad tiek savākti jebkuri 4 no bonusa balvu nosaukumiem, tiek piešķirta šī bonusa balva;

- o **RUBĪNA modifikators** - ar šo modifikatoru bezmaksas griezienu funkcija tiek spēlēta divos 3x3 laukumos, un katram tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- SMARAGDA dārgakmens piešķirtie papildu bezmaksas griezieni, kad SMARAGDA modifikators ir aktīvs, tiek piešķirti arī laukumam, uz kura šis dārgakmens tiek uzgriezts.
- Bezmaksas griezienu laikā darbojas īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar vienu no trim modifikatoriem par cenu 50x no kopējās likmes.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar diviem no trim modifikatoriem par cenu 100x no kopējās likmes.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar visiem trim modifikatoriem par cenu 200x no kopējās likmes.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.