

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Argonauts noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un līdz pat 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 100  
4 - 50  
3 - 25



5 - 70  
4 - 35  
3 - 20



5 - 50  
4 - 25  
3 - 15



5 - 40  
4 - 20  
3 - 12



5 - 30  
4 - 15  
3 - 10



5 - 16  
4 - 10  
3 - 6



5 - 14  
4 - 9  
3 - 6



5 - 14  
4 - 8  
3 - 5

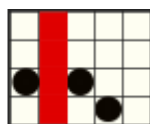
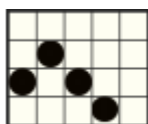


5 - 12  
4 - 7  
3 - 4



5 - 12  
4 - 6  
3 - 3

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### NAUDAS simbola noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts NAUDAS simbols, tam tiek piešķirta vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x vai 50x no kopējās likmes apmēra.
- Par 20 NAUDAS simbolu uzgriešanu pamatspēles griezienu laikā tiks piešķirta visu NAUDAS simbolu vērtība.

### WILD SAVĀCĒJA simbola noteikumi



- WILD SAVĀCĒJA simbols aizstāj visus simbolus, izņemot NAUDAS simbolu.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas savāc blakus esošo NAUDAS simbolu vērtības vertikāli, horizontāli un diagonāli.
- WILD SAVĀCĒJA simbolu var uzgriezt ar nejaušu reizinātāju, kas tiek piemērots visām NAUDAS simbolu vērtībām, ko tas savāc.
- Par katru sakrāto NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug par 1x.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x24, x26, x28, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x300, x400, x500, x600, x700, x800, x900, x1000, x1100, x1200, x1300, x1400, x1500, x1600, x1700, x1800, x1900 un x2000.

### ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

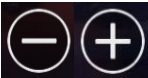


- Uzgriežot 6 vai vairāk NAUDAS simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti atkārtotie griezieni.
- Kad papildspēle sākas, standarta simboli pazūd un uz ekrāna paliek tikai NAUDAS simboli.
- Spēle griežas atkārtoti, un ir iespējams uzgriezt NAUDAS simbolus, WILD SAVĀCĒJA simbolus un tukšas vietas.
- Katrs NAUDAS simbols, kas tiek uzgriezts, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.

- WILD SAVĀCĒJA simboli, kas tiek uzgriezti raunda laikā, savāc visu ap tiem vertikāli, horizontāli un diagonāli esošo NAUDAS simbolu vērtības, un pievieno šo laimestu raunda kopējam laimestam.
- Reizinātāja vērtības netiek atiestatītas starp atkārtotajiem griezieniem un tiek paturētas līdz raunda beigām.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad uz ekrāna parādās jauns NAUDAS simbols vai tiek uzgriezts SAVĀCĒJA simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai kad visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem.
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja raunds beidzas, kad ekrāns ir pilns ar NAUDAS simboliem, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek reizinātas x2, saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu bonusu par cenu 60x no kopējās likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.